



# Regolamento tennis



Regolamento tennis, versione ottobre 2022

**Special Olympics**  
Switzerland





## Sommario

<b>1</b>	<b>Disposizioni generali</b> .....	<b>4</b>
1.1	Diritto di partecipazione .....	4
1.2	Atleti con handicap sensoriale .....	5
1.3	Limitazioni .....	5
<b>2</b>	<b>Discipline</b> .....	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Regole delle competizioni</b> .....	<b>6</b>
3.1	Equipaggiamento .....	6
3.2	Svolgimento delle competizioni .....	6
3.2.1	Abbandono .....	7
3.2.2	Comportamento del coach .....	7
3.3	Regole del gioco .....	8
3.3.1	Attribuzione dei punti .....	8
3.3.2	Tie-Break .....	8
3.3.3	Super-Tie-Break .....	8
3.3.4	Forma di Gioco .....	8
3.3.5	Limite di tempo .....	9
3.3.6	Classifica in caso di parità .....	9
3.4	Categorie di gioco .....	10
3.4.1	Singolo .....	10
3.4.2	Doppio .....	10
3.4.3	Doppio unificato .....	10
3.4.4	Doppio misto .....	10
3.5	Low Ability Level .....	10
<b>4</b>	<b>Advancement</b> .....	<b>10</b>
<b>5</b>	<b>Divisioning</b> .....	<b>11</b>
5.1	Filosofia .....	11
5.2	Criteri di suddivisione .....	11
5.3	Maximum Effort Rule – Regola dello sforzo massimo .....	12
5.4	Responsabilità del coach .....	12
<b>6</b>	<b>Sport unificato</b> .....	<b>12</b>
<b>7</b>	<b>Regolamento e applicazione</b> .....	<b>13</b>
<b>8</b>	<b>Allegato</b> .....	<b>14</b>



8.1 Formulario di valutazione / iscrizione ..... 14



# 1 Disposizioni generali

Special Olympics è la maggiore organizzazione sportiva al mondo per persone con disabilità mentale<sup>1</sup>. La visione di Special Olympics Switzerland (SOSWI) si basa sulla valorizzazione, l'uguaglianza e l'accettazione delle persone con disabilità mentale.

Special Olympics si impegna ad offrire discipline con diversi gradi di difficoltà, nel rispetto delle differenze di potenziale degli atleti.

Per Special Olympics lo sport si basa su due principi fondamentali che la distinguono nettamente da altre organizzazioni sportive:

- Advancement – avanzamento individuale a livello tecnico e delle gare<sup>2</sup>
- Divisioning – suddivisione degli atleti in gruppi di livello omogenei<sup>3</sup>

Il presupposto generale di Special Olympics è rappresentato dal cosiddetto "Article 1" di SOI. Il documento è presente all'indirizzo: [Sports \(specialolympics.org\)](https://www.specialolympics.org). Nel medesimo sito sono consultabili anche documenti concernenti aspetti quali "Sport Rules" e "Coaching Guides".

Il regolamento di tennis si basa sulle regole ufficiali della Federazione Internazionale Tennis (ITF), consultabili sul sito <https://www.itftennis.com>.

Il regolamento di tennis di SOSWI si basa sulle Special Olympics Sports Rules for Tennis di SOI, che si trovano sul sito internet di SOI (vedi sopra).

In caso di divergenze e conflitti con le regole ufficiali dell'ITF, fanno stato i regolamenti di SOSWI e SOI.

Il presente regolamento si applica a tutte le competizioni di tennis di SOSWI. Durante meeting e manifestazioni internazionali si applicano le regole dei rispettivi Paesi o quelle di Special Olympics International (SOI).

Per ragioni di semplicità e comprensibilità, nel regolamento si utilizzerà sempre la forma maschile. Quando si parlerà di atleti, quindi, si intenderanno sempre anche le atlete.

## 1.1 Diritto di partecipazione

Alle gare di Special Olympics possono partecipare:

- persone con disabilità mentale, deficienza intellettiva, disturbi della capacità di apprendimento, disturbi o ritardi dello sviluppo o problematiche comportamentali.
- ragazzi a partire da 8 anni

---

<sup>1</sup> Con questa definizione si intendono persone con disabilità mentale, deficienza intellettiva, disturbi della capacità di apprendimento, disturbi o ritardi dello sviluppo o problematiche comportamentali.

<sup>2</sup> Vedi capitolo 4.

<sup>3</sup> Vedi capitolo 5.



Le gare di SOSWI sono aperte a tutti gli sportivi. Questo significa che non è necessario essere membri di un'associazione o far parte di un'istituzione, una scuola di pedagogia curativa o altri enti.

Per gli atleti con un deficit sensoriale sono in vigore le seguenti disposizioni, cf. capitolo 1.2.

## 1.2 Atleti con handicap sensoriale

Gli atleti con handicap sensoriale hanno il diritto di partecipare alle competizioni di Special Olympics. Nel caso in cui la persona, durante le gare, necessiti di un tipo di sostegno sotto forma di accompagnamento da parte di una guida oppure di un aiuto materiale, deve innanzitutto ottenere un'autorizzazione da parte di SOSWI. L'autorizzazione viene concessa dallo Sports Coordinator della disciplina sportiva in questione e vale per tutte le manifestazioni simili.

Lo Sports Coordinator informa gli Sports Officials dell'avvenuta decisione; in occasione delle varie manifestazioni questi ultimi si occuperanno di informare della decisione gli altri partecipanti e i rispettivi coach.

L'autorizzazione può essere revocata in qualsiasi momento da una delle due parti, vale a dire dallo Sports Coordinator o dall'atleta. In questo caso sarà necessaria una nuova valutazione della situazione.

## 1.3 Limitazioni

Una percentuale minoritaria (circa 1.5 %) delle persone affette dalla sindrome di Down presentano un'instabilità tra le vertebre cervicali C1 e C2. Tale instabilità, anche denominata instabilità atlanto-assiale (AAI), può causare infortuni se la colonna vertebrale cervicale è sottoposta a estensioni o flessioni eccessive.

Gli atleti con la sindrome di Down che presentano un'AAI devono sottoporsi ad un controllo medico adeguato che permetta di escludere il rischio di una compressione eccessiva della colonna vertebrale all'altezza della cervicale.

SOI ha pubblicato delle nuove regole nel 2015 che definiscono le condizioni di partecipazione alle competizioni di Special Olympics. In linea di massima gli atleti con la sindrome di Down e un'instabilità atlanto-assiale non possono di conseguenza partecipare alle competizioni di Special Olympics, a meno che un'ulteriore analisi effettuata da un neurologo dopo la prima diagnosi fatta dal medico informi l'atleta come anche i genitori o il tutore sulle possibili conseguenze. L'atleta così come i genitori o il tutore devono confermare per iscritto di essere a conoscenza di tutto ciò e danno il loro consenso alla partecipazione con una firma.

Gli atleti che hanno già fatto un esame radiografico e non hanno un'AAI, non devono fare ulteriori analisi. Gli atleti con la sindrome di Down che partecipano per la prima volta a una competizione di SOSWI a partire dal 01.01.2016 devono sottoporsi ai controlli descritti al paragrafo precedente.

Informazioni più approfondite su questo tema sono presenti nell' "Article 1" (Addendum E - PARTICIPATION OF INDIVIDUALS WHO MIGHT HAVE SPINAL CORD COMPRESSION OR ATLANTO-AXIAL INSTABILITY).

Per quanto riguarda il tennis, non si prevedono restrizioni particolari in questo ambito.



## 2 Discipline

A seguire vengono indicate le discipline che possono essere praticate e offerte nelle gare ufficiali di SOSWI. La panoramica non pretende di essere esaustiva e vincolante. Gli organizzatori hanno la facoltà di offrire altre discipline ufficiali contemplate da SOI.

### Discipline ufficiali:

1. Singolo
2. Doppio
3. Doppio misto
4. Doppio unificato (Disciplina adattata)
5. Doppio misto unificato (Disciplina adattata)
6. Gare individuali di abilità (Disciplina adattata)

### Osservazione:

In Svizzera non tutte le discipline del doppio sono presenti nel programma. Durante i giochi nazionali, Special Olympics Switzerland propone a tutti gli atleti, anche a quelli che competono nei livelli più bassi, vari livelli di difficoltà.

## 3 Regole delle competizioni

### 3.1 Equipaggiamento

#### Scarpe

- Le scarpe da tennis devono essere comode e adatte alla superficie di gioco.
- La suola dev'essere piatta e profilata.
- Le scarpe devono avere un buon sostegno a livello del tallone.

#### Racchetta

- Racchetta standard.
- È importante che la racchetta non sia troppo pesante e sia adatta agli atleti che hanno una debolezza muscolare (impugnatura/incordatura)

#### Abbigliamento

- abbigliamento da tennis adeguato

### 3.2 Svolgimento delle competizioni

Tutte gli incontri si svolgono secondo le regole di gioco di Special Olympics. Queste ultime sono state adattate a quelle dell'Associazione Internazionale Tennis (ITF).

I gruppi sono formati da 3 a 8 giocatori sulla base del principio del Divisioning di Special Olympics.



Durante il coach meeting gli atleti vengono suddivisi in gruppi omogenei e le possibili modifiche alle regole di gioco vengono discusse.

Ogni partita inizia con uno scambio di battute, dapprima nel campo corto, in seguito su tutto il campo e infine qualche servizio durante 5 minuti.

Secondo il livello dei giocatori, si possono usare palline gialle, verdi, arancioni e rosse. Sempre secondo il livello dei giocatori, la partita può essere giocata sull'intero campo, su  $\frac{3}{4}$  del campo o nei quadrati di servizio. Queste informazioni sono comunicate nella tabella provvisoria inviata prima di una competizione (sempre soggetta a modifiche se la situazione lo richiede).

In caso di ritardo di 5 minuti, i giocatori non hanno più il diritto di effettuare l'allenamento di riscaldamento e se il ritardo ammonta a 15 minuti l'arbitro può squalificare il giocatore.

Interruzione del gioco: di principio il gioco non può essere interrotto dall'inizio della partita fino alla sua fine. Lo Sport Official<sup>4</sup> può tuttavia accordare a un giocatore infortunato o che presenta problemi medici una pausa di 5 minuti per farsi curare.

In caso di litigio, l'unica persona autorizzata ad apportare delle modifiche o ad interrompere la partita è lo Sport Official.

Lo Sport Official può effettuare delle leggere modifiche al regolamento a causa dell'infrastruttura a condizione di non rimettere in discussione la filosofia di Special Olympics.

Se il numero di giocatori non dovesse essere sufficiente, un torneo di doppio con un partner di gioco (volontari) può essere organizzato. Se il numero di giocatori dovesse essere troppo elevato, un torneo di doppio permetterà ad ogni giocatore di poter giocare.

### 3.2.1 ABBANDONO

Durante una fase di pool, se un giocatore si ritira prima o durante una partita, la partita viene persa e il giocatore riceve un nastro rosso. Se possibile, il giocatore che si è ritirato sarà sostituito da un volontario, in modo che il torneo possa continuare, ma le partite giocate contro il volontario non saranno conteggiate.

Durante la fase finale (incontri di classifica), se il giocatore si ritira prima o durante l'incontro, il giocatore perde l'incontro e finisce nel grado più basso per il quale stava giocando (ad esempio, se il giocatore "A" sta giocando per il primo e il secondo posto e deve ritirarsi durante l'incontro, finirà al secondo posto). Se il giocatore dà forfait prima della partita, se possibile verrà sostituito da un volontario, in modo che l'avversario possa continuare a giocare la partita, ma il risultato non verrà conteggiato.

### 3.2.2 COMPORTAMENTO DEL COACH

Il coach sono responsabili dei propri atleti per tutta la durata della manifestazione, soprattutto per quel che riguarda:

- Il lavoro tecnico (rispetto della tabella oraria e del regolamento)
- Il tempo libero (se è il caso anche per la sera e la notte)

### Comportamento durante gli allenamenti e le partite sportive

---

<sup>4</sup> Lo Sport Official è il responsabile di una manifestazione, vedi <https://specialolympics.ch/it/offerte/formazione/funzioni-e-certificati/>



Il coaching del giocatore può avvenire solo durante il cambio di lato e il coach non deve in alcun modo sostituire il ruolo dell'arbitro. Qualsiasi violazione del regolamento può comportare sanzioni, in funzione della gravità, da parte dello Sport Official (avvertimento, punti di penalità, esclusione dal torneo, divieto di partecipazione a una competizione...).

Il coach ha la possibilità di presentare ricorso presso la giuria se la prestazione di un atleta è stata compromessa o limitata da un errore da parte dell'organizzatore.

### 3.3 Regole del gioco

#### 3.3.1 ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

Nelle partite senza vantaggi i punti vengono conteggiati come segue (il punteggio del battitore viene annunciato per primo):

- Nessun punto - zero
- 1 punto - 15
- 2 punti - 30
- 3 Punti - 40
- 4 Punti - Game

Nel caso in cui entrambi i giocatori hanno vinto 3 punti ciascuno, i due giocatori si trovano in una cosiddetta „parità“ e sarà necessario giocare il punto decisivo. Il ribattitore sceglie se preferisce ricevere il colpo sul lato destro o su quello sinistro. Il giocatore che marca il punto decisivo vince il game.

Nel caso in cui entrambi i giocatori hanno vinto 6 giochi verrà giocato un tie-break.

#### 3.3.2 TIE-BREAK

- Sistema di conteggio dei punti zero, 1, 2, 3, ecc.
- Il primo punto viene giocato dal lato destro.
- In seguito ogni giocatore gioca 2 punti una volta dal lato sinistro e una volta da quello destro.
- Dopo ogni 6 punti giocati, viene effettuato un cambio di campo. Non è consentito il coaching, ma è consentita una breve pausa per bere.
- Il giocatore che ottiene per primo 7 punti vince questo tie-break
- Sul 6-6, si giocherà uno spareggio per determinare il vincitore.

#### 3.3.3 SUPER-TIE-BREAK

- Sistema di conteggio dei punti zero, 1, 2, 3, ecc.
- Il primo punto viene giocato dal lato destro.
- In seguito ogni giocatore gioca 2 punti una volta dal lato sinistro e una volta da quello destro.
- Dopo ogni 6 punti giocati, viene effettuato un cambio di campo. Non è consentito il coaching, ma è consentita una breve pausa per bere.
- Il giocatore che ottiene per primo 10 punti vince questo super-tie-break
- Sul 9-9, si giocherà uno spareggio per determinare il vincitore.

#### 3.3.4 FORMA DI GIOCO

Tutte le partite vengono giocate senza vantaggi.

**Partita senza vantaggi 1 set vincente con 6 game**





- Il giocatore che ha vinto primo 6 game, vince questo set e la partita a condizione di avere un vantaggio di 2 game.
- Se entrambi i giocatori hanno vinto 6 giochi, è necessario giocare un tie-break per determinare l'esito della partita.

#### **Partita senza vantaggi 2 set vincenti con 6 game**

- Il giocatore che ha vinto primo 6 game, vince questo set a condizione di avere un vantaggio di 2 game.
- Se entrambi i giocatori hanno vinto 6 giochi, è necessario giocare un tie-break per determinare l'esito della partita.
- In caso di parità a 1 set, l'ultimo set è sostituito da un supertiebreak.

#### **Partita senza vantaggi 1 set vincente corti „short set“ (4 game)**

- Il giocatore che ha vinto primo 4 game, vince questo set e la partita a condizione di avere un vantaggio di 2 game.
- Se entrambi i giocatori hanno vinto 4 giochi, è necessario giocare un tie-break per determinare l'esito della partita.

#### **Partita senza vantaggi 2 set vincenti corti „short set“ (4 game)**

- Il giocatore che ha vinto primo 4 game, vince questo set a condizione di avere un vantaggio di 2 game.
- Se entrambi i giocatori hanno vinto 4 giochi, è necessario giocare un tie-break per determinare l'esito della partita.
- In caso di parità a 1 set, l'ultimo set è sostituito da un super-tie-break.

### **3.3.5 LIMITE DI TEMPO**

Tutte queste forme di gioco possono essere giocate con o senza limiti di tempo. In caso di limite di tempo si consiglia agli arbitri di utilizzare un cronometro e si applicano le seguenti regole:

Se l'incontro termina prima della fine del tempo limite, l'incontro è finito.

Se la partita non è ancora terminata e si raggiunge il tempo limite, l'arbitro annuncia l'ultimo punto:

- A. Se l'ultimo punto chiude la partita e c'è un pareggio tra i giocatori (ad esempio 3-3), un singolo punto extra determinerà il vincitore (Golden Point).
- B. Se l'ultimo punto non chiude la partita e le partite restano in parità, si gioca un punto supplementare decisivo (Golden Point).
- C. Se l'ultimo punto non conclude la partita e i giochi non sono in parità, l'ultimo gioco non conta e il giocatore con il maggior numero di giochi vince la partita.

Se il tempo limite arriva durante il tie-break, l'arbitro annuncia l'ultimo punto:

- A. Il giocatore che conduce il punteggio in TB vince la partita.
- B. In caso di parità nel TB si gioca un punto supplementare decisivo per determinare il vincitore (Golden Point).

### **3.3.6 CLASSIFICA IN CASO DI PARITÀ**

La classifica finale del torneo in caso di parità è determinata come segue:



1. Meno set persi in tutte le partite
2. Maggior numero di partite vinte in tutte le partite
3. Il minor numero di partite perse in tutti gli incontri
4. Risultato della corrispondenza diretta

## 3.4 Categorie di gioco

### 3.4.1 SINGOLO

Nel singolo, un atleta gioca contro un altro atleta. Si gioca su un campo senza corsia. Il sistema di punteggi „senza vantaggi“ è applicato a tutte le partite.

### 3.4.2 DOPPIO

Nel doppio, il gioco si svolge su un campo con corsie. Vengono applicate le stesse regole del singolo.

### 3.4.3 DOPPIO UNIFICATO

Ogni squadra del doppio è costituita da un atleta e da un partner senza disabilità mentale. Il regolamento è simile a quello del doppio normale.

In un punto decisivo, un atleta serve su un atleta o il partner unificato serve sul partner unificato.

### 3.4.4 DOPPIO MISTO

Ogni squadra di doppio misto è composta da un atleta maschio e una femmina. Le regole sono le stesse del doppio normale.

In caso di tie-break (40:40), una sportiva serve su una sportiva o uno sportivo serve su uno sportivo.

## 3.5 Low Ability Level

Normalmente chi è iscritto in una disciplina LAL non può partecipare durante la stessa gara in nessun'altra categoria.

Le discipline LAL sono offerte ad atleti con capacità motorie da mediamente a fortemente limitate. Gli atleti con limitazioni meno marcate dovrebbero essere motivati a iscriversi ad altre discipline (vedi capitolo 4 Advancement). Per questo motivo, SOI ha definito le prestazioni massime raggiungibili nelle discipline LAL. Queste rappresentano un parametro di riferimento per determinare chi può partecipare alle discipline LAL.

Agli atleti LAL nel tennis vengono proposte le seguenti discipline:

- Doppio unificato
- Doppio misto unificato
- Test d'abilità individuale

# 4 Advancement

Gli allenatori sono responsabili della preparazione di un allenamento adatto alle capacità degli atleti e di una scelta consona delle discipline. In tutto questo si deve puntare a un avanzamento individuale da



incentivare adeguatamente. Un altro obiettivo è quello di favorire il più possibile l'autonomia degli atleti.

Di regola gli atleti devono prima partecipare a gare locali e regionali, poi a quelle nazionali e infine eventualmente a quelle internazionali. L'allenamento costituisce la base del successo dell'atleta: è nell'allenamento, infatti, che può dimostrare se possiede le capacità necessarie per partecipare alle gare del livello previsto.

Di regola la partecipazione a eventi internazionali è subordinata a una selezione di responsabilità della Commissione Sport di SOSWI. Di regola tutti gli atleti possono partecipare agli eventi internazionali. Le prestazioni non rappresentano un fattore limitante o restrittivo. La commissione determina le linee guida di partecipazione e i criteri di selezione e li pubblica quindi sul sito Internet di SOSWI: [www.specialolympics.ch](http://www.specialolympics.ch).

## 5 Divisioning

### 5.1 Filosofia

Quello del Divisioning è un principio che differenzia sostanzialmente Special Olympics da tutte le altre organizzazioni sportive. La filosofia e la concezione di Special Olympics consentono agli atleti di qualsiasi livello di disputare gare equilibrate e avvincenti. Non ci sono qualificazioni e gare eliminatorie, ma esclusivamente gironi preliminari e gare in diversi gruppi di livello. Questo significa che gli atleti si trovano a competere in gruppi di livello omogenei, vale a dire solo con atleti con capacità simili. La composizione di tali gruppi di livello, il cosiddetto Divisioning, avviene di norma sulla base della prestazione conseguita nel luogo di gara, di volta in volta verificata all'inizio della stessa. Se, per motivi di tempo, a un evento si rinuncia a una manche preliminare (ad esempio alle gare di un giorno), il Divisioning viene effettuato in base alle prestazioni precedenti.

I vincitori e i piazzamenti sono determinati per ciascun gruppo di livello.

### 5.2 Criteri di suddivisione

All'interno delle singole discipline, la suddivisione degli atleti avviene per categorie sulla base dei seguenti criteri:

1. **Prestazioni**  
In base alle prestazioni indicate all'iscrizione o in base ai risultati dei gironi preliminari.
2. **Sesso**  
Normalmente gli atleti vengono suddivisi per sesso. Se il numero delle squadre o degli atleti iscritti è contenuto, si può rinunciare alla divisione per sesso.
3. **Età**  
Se il numero di squadre e atleti è sufficiente, è possibile utilizzare le categorie d'età ufficiali: **8-11 / 12-15 / 16-21 / 22-29 / 30 e oltre**. Se il numero delle squadre o degli atleti iscritti è contenuto, si può rinunciare alla divisione in categorie d'età.

I gruppi di livello omogenei devono comprendere un minimo di 3 e un massimo di 8 atleti. Di norma, la differenza di prestazioni all'interno del gruppo non deve superare il 15%. Lo Sport Official<sup>5</sup> ha

---

<sup>5</sup> Lo Sport Official è il direttore tecnico di un evento, vedi <http://specialolympics.ch/it/funktionen/>.



comunque la facoltà di applicare in maniera flessibile i criteri di suddivisione se ciò consente di formare categorie più eque. A seconda della quota di partecipanti, dell'organizzazione della gara e in un'ottica di creazione di gruppi omogenei, è possibile rinunciare a singoli criteri, in particolare ai criteri numero 2 (sesso) e 3 (età). Eventuali decisioni in merito sono prese dallo Sport Official.

### 5.3 Maximum Effort Rule – Regola dello sforzo massimo

Agli atleti è richiesto di migliorare progressivamente nella propria attività. Sono auspicabili miglioramenti delle prestazioni tra girone preliminare (o la prestazione indicata all'iscrizione) e gara finale.

Gli atleti sono tuttavia tenuti a realizzare la migliore prestazione possibile già nel girone preliminare. Solo in questo modo è possibile inserirli nella giusta categoria. Il miglioramento della prestazione è sì auspicabile, ma non può superare i seguenti valori:

- 15% in tutte le discipline di tennis
- 20% in tutte le discipline Low Level Ability

Se la prestazione eccede tali limiti, è in contrasto con il miglioramento sportivo normalmente conseguibile: ciò significa che l'atleta è stato inserito in una categoria inadeguata. Se oltrepassa la tolleranza massima di prestazione, l'atleta viene squalificato (Maximum Effort Rule).

La responsabilità spetta all'atleta e al suo allenatore. È loro dovere, infatti, produrre prestazioni realistiche sia in fase d'iscrizione che nel girone preliminare.

I materiali quali abbigliamento o attrezzature sportive, così come i mezzi ausiliari o gli accompagnatori per atleti con disabilità sensoriali, dovranno essere utilizzati nella stessa misura nell'ambito del divisioning e della gara finale, in modo tale che la competizione abbia luogo alle medesime condizioni (vedere articolo 1, SOI).

### 5.4 Responsabilità del coach

Se, in base alla valutazione dell'allenatore, un atleta è stato inserito in una categoria troppo bassa, è responsabilità dell'allenatore comunicare l'errore alla giuria. La segnalazione va effettuata tramite il "Performance Improvement Form", reperibile presso l'ufficio di gara.

Se l'apposito modulo non fosse disponibile, l'allenatore deve comunicare immediatamente l'errore allo Sport Official (responsabile di gara) durante la notifica della suddivisione in categorie.

## 6 Sport unificato

Per diverse discipline, Special Olympics offre la formula "sport unificato". L'idea è quella di costituire squadre miste di atleti con e senza disabilità mentali. Idealmente gli sportivi con e senza disabilità dovrebbero avere capacità simili ed essere della stessa età.

In Svizzera, Special Olympics Svizzera offre le seguenti discipline nella categoria "sport unificato".

- Doppio unificato
- Doppio misto unificato



## 7 Regolamento e applicazione

La responsabilità del regolamento spetta al Technical Coordinator del tennis<sup>6</sup>, d'intesa con lo Sport Director di Special Olympics Switzerland.

L'applicazione del regolamento a un meeting è di competenza del relativo Sport Official (direttore tecnico).

Nel caso di divergenze tra i regolamenti nelle diverse lingue, fa stato la versione in francese.

In caso di necessità, SOSWI adeguerà il regolamento a modifiche delle condizioni e prenderà opportuni provvedimenti a seguito di eventuali cambiamenti. C'è la possibilità di presentare proposte di modifica delle regole. Tali istanze devono essere inviate per e-mail al seguente indirizzo:

[sport@specialolympics.ch](mailto:sport@specialolympics.ch).

---

<sup>6</sup> Il Technical Coordinator è il responsabile di una disciplina sportiva, vedi <http://specialolympics.ch/it/funktionen/>.



# 8 Allegato

## 8.1 Formulario di valutazione / iscrizione

*Il profilo dell'atleta deve essere compilato dal coach/allenatore entro il termine d'iscrizione di torneo e rispedito al seguente indirizzo:*

[services@specialolympics.ch](mailto:services@specialolympics.ch) o Special Olympics Switzerland, Talgut-Zentrum 17, Casella postale 113, 3063 Ittigen

### Atleta

Cognom: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Per favore indicare con una X il livello dell'atleta (Categorie A-G)

Categoria A	Dritto	Livello	
	Colpisce in modo irregolare	2	
	Riesce a controllare grossolanamente la direzione	3	
	Riesce a controllare la direzione ma non la lunghezza	4	
	Effettua dei brevi scambi e sviluppa la lunghezza	5	
	Buona capacità di scambio ma ha problemi con palle alte o veloci	6	
	Buona capacità di scambio in lunghezza ma ha problemi con il cambiamento della velocità di gioco	7	
	Buona capacità di scambio con controllo della lunghezza, della velocità e della direzione	8	
Categoria B	Rovescio	Livello	
	Colpisce in modo irregolare	2	
	Riesce a controllare grossolanamente la direzione	3	
	Riesce a controllare la direzione ma non la lunghezza	4	
	Effettua dei brevi scambi e sviluppa la lunghezza	5	
	Buona capacità di scambio ma ha problemi con palline alte o veloci	6	
	Buona capacità di scambio in lunghezza ma ha problemi con il cambiamento di velocità di gioco	7	
	Buona capacità di scambio con controllo della lunghezza, della velocità e della direzione	8	



<b>Categoria C</b>	<b>Movimento</b>	<b>Livello</b>	
	Gioca da fermo, non si muove verso la palla	2	
	Fa 1-3 passi verso la palla	3	
	Si muove verso la palla ma ricopre poco il campo	4	
	Si muove in modo da riuscire a ricoprire quasi tutto il campo	5	
	Ricopre bene il campo e riesce a fare brevi scambi	6	
	Reagisce velocemente verso la palla e ricopre molto bene il campo	8	
<b>Categoria D</b>	<b>1. Battuta / Servizio</b>	<b>Livello</b>	
	Il primo servizio è debole	2	
	Il primo servizio riesce raramente	3	
	Il primo servizio riesce solo dopo alcuni scambi	4	
	Il primo servizio ha una buona velocità	6	
	Il primo servizio ha una buona velocità ed un buon posizionamento	8	
<b>Categoria E</b>	<b>2. Battuta / Servizio</b>	<b>Livello</b>	
	Spesso errore doppio	2	
	Spinge il secondo servizio	4	
	Ha il controllo sul secondo servizio	6	
	Ha il controllo sul secondo servizio e sulla lunghezza	7	
	Ha il controllo sul secondo servizio con lunghezza e rotazione	8	
<b>Categoria F</b>	<b>Return</b>	<b>Livello</b>	
	Ha problemi con il ritorno della palla	2	
	Riesce a ritornare solo ogni tanto la palla	3	
	Riesce a ritornare il secondo servizio	4	
	Riesce a ritornare ogni tanto il primo servizio, mentre il secondo regolarmente	5	
	Riesce a ritornare il primo e il secondo servizio	6	
	Riesce a ritornare aggressivamente il secondo servizio	7	
	Riesce a ritornare aggressivamente il primo e il secondo servizio	8	



Categoria G	Volée	Livello	
	Ha problemi con il volley, evita la rete	3	
	Non riesce a fare il volley sia di dritto che di rovescio	4	
	Riesce a prendere il volley sia di dritto che di rovescio ma ha problemi con l'avanzamento verso la rete	5	
	Riesce ad avanzare verso la rete ed effettua costantemente volley sia di dritto che di rovescio	6	
	Buon avanzamento verso la rete, ricopre bene il campo con dritto e rovescio	7	
	Riesce a giocare volée di dritto e di rovescio in modo aggressivo	8	





Categorie	Commenti	
A Dritto		
B Rovescio		
C Movimento		
D 1. Battuta / Servizio		
E 2. Battuta / Servizio		
F Return		
G Volley		
	<b>Per gli Officials :</b>	
	Punti totali	
	Media	

Coach:

Data: