



Regolamento petanque



Regolamento Petanque, versione luglio 2018

Special Olympics
Switzerland





Sommario

1 Disposizioni generali	3
1.1 Diritto di partecipazione	3
1.2 Atleti con handicap sensoriale.....	4
1.3 Limitazioni.....	4
2 Discipline	5
3 Regole delle competizioni.....	5
3.1 Campo.....	5
3.2 Equipaggiamento	5
3.3 Regole delle partite.....	6
3.4 Sicurezza.....	8
3.5 Low Ability Level	8
4 Advancement.....	8
5 Divisioning.....	9
5.1 Filosofia	9
5.2 Criteri di suddivisione.....	9
5.3 Maximum Effort Rule – Regola dello sforzo massimo.....	10
5.4 Responsabilità del coach	10
6 Unified Sport.....	10
7 Regolamento e applicazione.....	11



1 Disposizioni generali

Special Olympics è la maggiore organizzazione sportiva al mondo per persone con disabilità mentale¹. La visione di Special Olympics Switzerland (SOSWI) si basa sulla valorizzazione, l'uguaglianza e l'accettazione delle persone con disabilità mentale.

Special Olympics si impegna ad offrire discipline con diversi gradi di difficoltà, nel rispetto delle differenze di potenziale degli atleti.

Per Special Olympics lo sport si basa su due principi fondamentali che la distinguono nettamente da altre organizzazioni sportive:

- Advancement – avanzamento individuale a livello tecnico e delle gare²
- Divisioning – suddivisione degli atleti in gruppi di livello omogenei³

Il presupposto generale di Special Olympics è rappresentato dal cosiddetto "Article 1" di SOI. Il documento è presente all'indirizzo: <https://www.specialolympics.org/sports.aspx>. Nel medesimo sito sono consultabili anche documenti concernenti aspetti quali "Sport Rules" e "Coaching Guides".

Le basi del regolamento della petanque sono state tirate dalle regole ufficiali dell'Association Internationale de Pétanque et Jeux Provençales (FIPJP). Queste ultime possono essere consultate sul sito web <http://www.fipjp.com/fr/>

La petanque non è uno sport ufficiale di SOI (Special Olympics International) e di conseguenza non esiste un regolamento internazionale di SO. Questo documento è dunque un regolamento che è stato sviluppato da Special Olympics Switzerland (SOSWI) dopo le esperienze fatte nel corso degli ultimi 20 anni.

In caso di divergenze e conflitti con le regole ufficiali della FIPJP fa stato il regolamento di SOSWI.

Il presente regolamento si applica a tutte le partite di petanque di SOSWI.

Per ragioni di semplicità e comprensibilità, nel regolamento si utilizzerà sempre la forma maschile. Quando si parlerà di atleti, quindi, si intenderanno sempre anche le atlete.

1.1 Diritto di partecipazione

Alle gare di Special Olympics possono partecipare:

- persone con disabilità mentale, deficienza intellettiva, disturbi della capacità di apprendimento, disturbi o ritardi dello sviluppo o problematiche comportamentali.
- ragazzi a partire da 8 anni

Le gare di SOSWI sono aperte a tutti gli sportivi. Questo significa che non è necessario essere membri di un'associazione o far parte di un'istituzione, una scuola di pedagogia curativa o altri enti.

Per gli atleti con un deficit sensoriale sono in vigore le seguenti disposizioni, cf. capitolo 1.2.

¹ Con questa definizione si intendono persone con disabilità mentale, deficienza intellettiva, disturbi della capacità di apprendimento, disturbi o ritardi dello sviluppo o problematiche comportamentali.

² Vedi capitolo 4.

³ Vedi capitolo 5.



1.2 Atleti con handicap sensoriale

Gli atleti con handicap sensoriale hanno il diritto di partecipare alle competizioni di Special Olympics. Nel caso in cui la persona, durante le gare, necessiti di un tipo di sostegno sotto forma di accompagnamento da parte di una guida oppure di un aiuto materiale, deve innanzitutto ottenere un'autorizzazione da parte di SOSWI. L'autorizzazione viene concessa dallo Sports Coordinator della disciplina sportiva in questione e vale per tutte le manifestazioni simili.

Lo Sports Coordinator informa gli Sports Officials dell'avvenuta decisione; in occasione delle varie manifestazioni questi ultimi si occuperanno di informare della decisione gli altri partecipanti e i rispettivi coach.

L'autorizzazione può essere revocata in qualsiasi momento da una delle due parti, vale a dire dallo Sports Coordinator o dall'atleta. In questo caso sarà necessaria una nuova valutazione della situazione.

1.3 Limitazioni

Una percentuale minoritaria (circa 1.5 %) delle persone affette dalla sindrome di Down presentano un'instabilità tra le vertebre cervicali C1 e C2. Tale instabilità, anche denominata instabilità atlanto-assiale (AAI), può causare infortuni se la colonna vertebrale cervicale è sottoposta a estensioni o flessioni eccessive.

Gli atleti con la sindrome di Down che presentano un'AAI devono sottoporsi ad un controllo medico adeguato che permetta di escludere il rischio di una compressione eccessiva della colonna vertebrale all'altezza della cervicale.

SOI ha pubblicato delle nuove regole nel 2015 che definiscono le condizioni di partecipazione alle competizioni di Special Olympics. In linea di massima gli atleti con la sindrome di Down e un'instabilità atlanto-assiale non possono di conseguenza partecipare alle competizioni di Special Olympics, a meno che un'ulteriore analisi effettuata da un neurologo dopo la prima diagnosi fatta dal medico informi l'atleta come anche i genitori o il tutore sulle possibili conseguenze. L'atleta così come i genitori o il tutore devono confermare per iscritto di essere a conoscenza di tutto ciò e danno il loro consenso alla partecipazione con una firma.

Gli atleti che hanno già fatto un esame radiografico e non hanno un'AAI, non devono fare ulteriori analisi. Gli atleti con la sindrome di Down che partecipano per la prima volta a una competizione di SOSWI a partire dal 01.01.2016 devono sottoporsi ai controlli descritti al paragrafo precedente.

Informazioni più approfondite su questo tema sono presenti nell' "Article 1" (Addendum E - PARTICIPATION OF INDIVIDUALS WHO MIGHT HAVE SPINAL CORD COMPRESSION OR ATLANTO-AXIAL INSTABILITY).

Per quanto riguarda la petanque, non ci sono restrizioni particolari in questo ambito.



2 Discipline

Qui di seguito sono elencate le discipline che possono essere proposte durante le competizioni ufficiali di SOSWI. Questa visione d'insieme non è né esaustiva né obbligatoria.

Discipline ufficiali:

Gare a squadre, le squadre si compongono di 3 giocatori, o:

- 2 atleti e un partner, se possibile con lo stesso livello d'abilità (squadra di sport unificato).
- 3 atleti (che devono essere accompagnati sul campo da un coach)

Le squadre possono essere miste, (M/F).

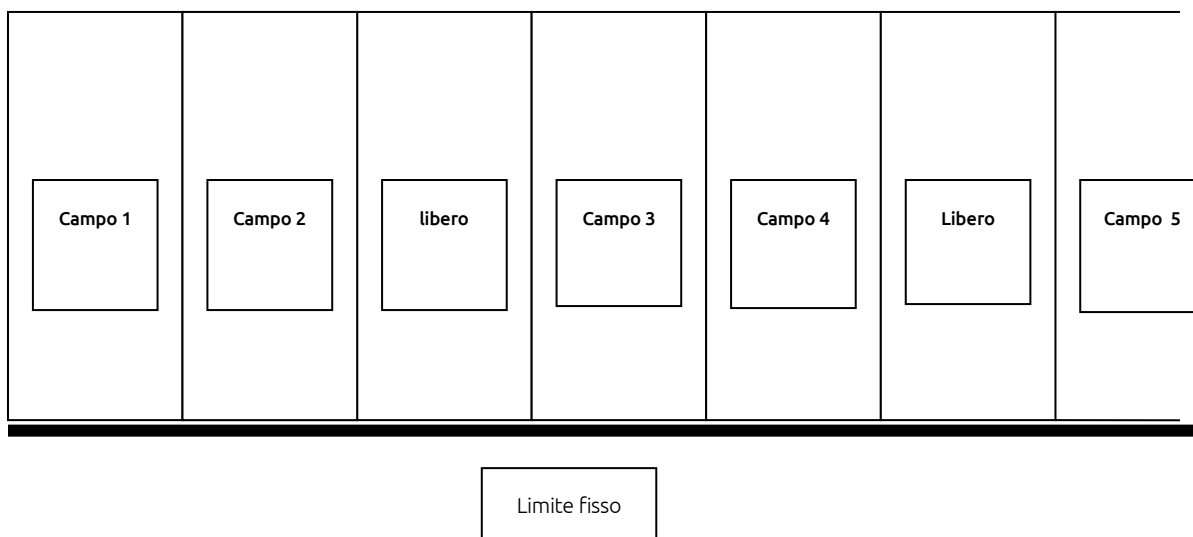
3 Regole delle competizioni

3.1 Campo

Il campo è rettangolare, largo 3 metri e lungo 13 metri.

Frontalmente, il campo di gioco è delimitato da un bordino fisso (generalmente dei cubetti di legno o un tubo in PE alto circa 10 cm). Sui lati i confini del terreno di gioco possono essere marcati con delle corde. Devono essere previste delle zone di sicurezza sulle quali gli atleti possono circolare senza pericolo.

La superficie è in terra battuta o ricoperta di ghiaia.



3.2 Equipaggiamento

Le bocce sono in metallo e hanno tutte la stessa dimensione.

Il diametro è compreso tra i 68 e i 78 mm, il peso tra 650 e 800 grammi.

Il diametro del pallino è compreso tra i 25 e i 35 mm.

Quest'ultimo è di legno e deve avere un colore diverso rispetto alle bocce.



Un oggetto di misura ufficiale deve essere utilizzato per poter attribuire correttamente i punti.

Se possibile, i giocatori della stessa squadra dovrebbero portare la stessa divisa.

3.3 Regole delle partite

Ogni squadra possiede 6 bocce, vale a dire 2 per persona.

Lo scopo del gioco è di totalizzare dei punti piazzando le proprie bocce più vicine al pallino rispetto a quelle dell'avversario.

L'arbitro tira a sorte la squadra che avrà il diritto di lanciare il pallino per prima. Quest'ultimo deve essere lanciato ad almeno 6 metri di distanza, ma al massimo a 10 metri, altrimenti dev'essere rilanciato dalla stessa squadra (3 tentativi).

Dopo che il pallino è stato lanciato, uno dei giocatori della squadra che l'ha lanciato lancia la propria boccia per primo.

Dopo che il pallino e la prima boccia sono stati lanciati, un giocatore della squadra avversaria lancia la propria boccia, cercando di piazzarla più vicino al pallino. Se ci riesce, la prima squadra lancia un'altra boccia, mentre se non dovesse riuscirci, la sua squadra continua a giocare finché non riuscirà a marcare un punto e così di seguito.

I giocatori possono far rotolare o lanciare la pallina da una zona prevista a questo scopo, in generale si tratta di un cerchio o di un semicerchio.

La boccia è considerata morta (non valida) se esce dal campo o ne tocca il bordo.

Quando un pallino è "morto", è necessario ricominciare la partita se le due squadre hanno ancora delle bocce.

Se il pallino esce dalla superficie di gioco e una sola squadra possiede ancora delle bocce da giocare, le bocce restanti valgono un punto ciascuna.

I giocatori possono giocare nell'ordine che preferiscono, ma nessun giocatore può giocare più di 2 bocce per partita.

Negli unified team, al partner non è consentito lanciare la prima boccia. Nel corso del gioco la sequenza è libera.

Alla fine di ogni gioco, i punti vengono attribuiti come segue: 1 punto per ogni boccia della squadra la cui boccia è la più vicina al pallino rispetto alla boccia più vicina della squadra avversaria.

L'arbitro è responsabile del punteggio, il responsabile della squadra può verificare il punteggio in qualsiasi momento durante la partita.

Prima della partita, i partecipanti possono andare ad osservare la situazione del terreno di gioco.

Nessuna boccia può essere lanciata prima che tutte le altre bocce lanciate siano immobili sul campo da gioco.

In caso di problemi inusuali (p.es.: bocce spostate o toccate da un giocatore, da uno sportivo o da un animale), spetta all'arbitro decidere come agire.

Durante una partita:

- Vince la prima squadra che totalizza 13 punti.



- La durata massima di una partita è di 30 minuti o 13 punti.
- Se, per delle ragioni di organizzazione delle partite, il tempo di gioco è limitato a X minuti, la squadra vincitrice sarà quella che è in vantaggio al suono della sirena. Tuttavia, una manche iniziata viene giocata fino al termine.

Punti e classifica:

- Al vincitore di un match vengono attribuiti tre punti, due punti in caso di parità nel punteggio e uno punto in caso di sconfitta.
- La classifica prende in considerazione il totale dei punti totalizzati da ogni squadra.
- In caso di parità di punteggio nella classifica, le squadre saranno ordinate sulla base dei seguenti criteri:
 - 1) Differenza totale tra i punti ottenuti e i punti subiti.
 - 2) Risultato del o degli scontri diretti.

Categorie :

- Per le gare della durata di un giorno, le categorie saranno stabilite in funzione del numero di iscritti e in funzione del livello di gioco delle squadre e dei risultati delle competizioni precedenti.
- Per i giochi nazionali, le categorie saranno stabilite sulla base dei risultati di un girone preliminare.
- Se il numero delle squadre iscritte non permette di creare delle categorie di sport unificato, le squadre di sport unificato e le squadre di sport non unificato possono concorrere nella medesima categoria.
- Secondo il principio di Special Olympics, le categorie si compongono di un numero compreso tra 3 e 8 squadre. SOSWI ha per obiettivo di non creare delle categorie con poche squadre e s'impegna a costituire delle categorie di almeno 5-6 squadre o anche di più.

Arbitraggio:

- Gli arbitri controllano sul campo che tutto avvenga secondo il regolamento delle competizioni.
- Al termine di una partita fanno firmare il foglio della partita ai responsabili delle due squadre. Con la loro firma i responsabili accettano il risultato della partita.
- Gli arbitri trasmettono i risultati all'ufficio di gara.

Ricorso:

- Il responsabile di una squadra ha la possibilità di depositare un ricorso alla giuria o allo Sport Official⁴.
- Dei formulari per il ricorso sono a disposizione dei responsabili. Se i formulari non dovessero essere presenti in occasione di una manifestazione sportiva, il responsabile può comunicare direttamente con lo Sport Official.
- Per le manifestazioni d'un giorno, lo Sport Official decide da solo se dare seguito alla domanda di ricorso.
- In occasione dei giochi nazionali, una giuria, composta dallo Sport Official di SOSWI, dal responsabile locale dell'organizzatore e da un coach si occuperà degli eventuali ricorsi.

⁴ Lo Sport Official è il responsabile tecnico di una manifestazione. <http://specialolympics.ch/it/funktionen/>.



3.4 Sicurezza

Trattandosi di uno sport di lancio, in alcune situazioni di gioco il gioco della petanque può presentare un potenziale pericolo. I partecipanti e tutte le persone che si trovano su un terreno di gioco o accanto ad esso devono avere un comportamento adeguato per evitare delle situazioni pericolose.

Ecco di seguito alcune regole di comportamento:

- È fondamentale rispettare le consegne degli ufficiali.
- Formulare delle consegne precise.
- Non bisogna mai fermare la boccia con una qualsiasi parte del corpo che non sia la pianta del piede.
- Bisogna aspettare che la boccia si fermi prima di andare sul terreno di gioco.
- Osservare attentamente le bocce in movimento.
- Durante il tiro, nessuno deve trovarsi all'interno dell'area di lancio.
- Mai entrare all'interno dell'area di lancio.

3.5 Low Ability Level

Per alcuni sport, delle discipline adattate sono proposte agli sportivi di livello Low Ability Level (LAL). Normalmente, uno sportivo iscritto in una disciplina LAL non può partecipare alla stessa gara in nessun'altra categoria durante la stessa competizione e non può partecipare né alle gare multiple né alle staffette.

Le discipline LAL sono offerte ad atleti con capacità motorie da mediamente a fortemente limitate. Gli atleti con limitazioni meno marcate dovrebbero essere motivati a iscriversi ad altre discipline. Per questo motivo, per alcune discipline sportive SOI ha definito le prestazioni massime raggiungibili nelle discipline LAL, questo limite non dev'essere superato se l'atleta partecipa all'interno delle discipline LAL.

La petanque è uno sport che non esige un'attività sportiva eccessiva e non domanda neppure delle competenze tecniche complesse. Si tratta in effetti di un gioco semplice e accessibile a tutti.

Per questo motivo, non si è manifestata la necessità di creare delle discipline specifiche di LAL per questa disciplina sportiva.

4 Advancement

Gli allenatori sono responsabili della preparazione di un allenamento adatto alle capacità degli atleti. In tutto questo si deve puntare a un avanzamento individuale da incentivare adeguatamente. Un altro obiettivo è quello di favorire il più possibile l'autonomia degli atleti.

Di regola gli atleti devono prima partecipare a gare locali e regionali, poi a quelle nazionali e infine eventualmente a quelle internazionali. L'allenamento costituisce la base del successo dell'atleta: è nell'allenamento, infatti, che può dimostrare se possiede le capacità necessarie per partecipare alle gare del livello previsto.

Di regola la partecipazione a eventi internazionali è subordinata a una selezione di responsabilità della Commissione Sport di SOSWI. Di regola tutti gli atleti possono partecipare agli eventi internazionali. Le prestazioni non rappresentano un fattore limitante o restrittivo. La commissione determina le linee guida di partecipazione e i criteri di selezione e li pubblica quindi sul sito Internet di SOSWI:

www.specialolympics.ch.



5 Divisioning

5.1 Filosofia

Quello del Divisioning è un principio che differenzia sostanzialmente Special Olympics da tutte le altre organizzazioni sportive. La filosofia e la concezione di Special Olympics consentono agli atleti di qualsiasi livello di disputare gare equilibrate e avvincenti. Non ci sono qualificazioni e gare eliminatorie, ma esclusivamente gironi preliminari e gare in diversi gruppi di livello. Questo significa che gli atleti si trovano a competere in gruppi di livello omogenei, vale a dire solo con atleti con capacità simili. La composizione di tali gruppi di livello, il cosiddetto Divisioning, avviene di norma sulla base della prestazione conseguita nel luogo di gara, di volta in volta verificata all'inizio della stessa. Se, per motivi di tempo, a un evento si rinuncia a una manche preliminare (ad esempio alle gare di un giorno), il Divisioning viene effettuato in base alle prestazioni precedenti.

I vincitori e i piazzamenti sono determinati per ciascun gruppo di livello.

5.2 Criteri di suddivisione

All'interno delle singole discipline, la suddivisione degli atleti avviene per categorie sulla base dei seguenti criteri:

1. **Prestazioni**
In base alle prestazioni indicate all'iscrizione o in base ai risultati dei gironi preliminari.
2. **Sesso**
Normalmente gli atleti vengono suddivisi per sesso. Se il numero delle squadre o degli atleti iscritti è contenuto, si può rinunciare alla divisione per sesso.
3. **Età**
Se il numero di squadre e atleti è sufficiente, è possibile utilizzare le categorie d'età ufficiali: **8-11 / 12-15 / 16-21 / 22-29 / 30 e oltre**. Se il numero delle squadre o degli atleti iscritti è contenuto, si può rinunciare alla divisione in categorie d'età.

I gruppi di livello omogenei devono comprendere un minimo di 3 e un massimo di 8 atleti. Di norma, la differenza di prestazioni all'interno del gruppo non deve superare il 15%. Lo Sport Official⁵ ha comunque la facoltà di applicare in maniera flessibile i criteri di suddivisione se ciò consente di formare categorie più eque. A seconda della quota di partecipanti, dell'organizzazione della gara e in un'ottica di creazione di gruppi omogenei, è possibile rinunciare a singoli criteri, in particolare ai criteri numero 2 (sesso) e 3 (età). Eventuali decisioni in merito sono prese dallo Sport Official.

Nel caso della petanque, SOSWI ritiene che non è necessario suddividere le squadre nelle diverse categorie in funzione dell'età se i partecipanti non lo chiedono espressamente.

L'esperienza ha pure mostrato che la suddivisione in base al sesso nel caso nella petanque non è un obiettivo. Al contrario, molte squadre preferiscono giocare in squadre miste. Per questa ragione SOSWI non prevede di proporre delle competizioni con delle squadre composte unicamente da atleti dello stesso sesso.

⁵ Lo Sport Official è il direttore tecnico di un evento, vedi <http://specialolympics.ch/it/funktionen/>.



5.3 Maximum Effort Rule – Regola dello sforzo massimo

Agli atleti è richiesto di migliorare progressivamente nella propria attività. Sono auspicabili miglioramenti delle prestazioni tra girone preliminare (o la prestazione indicata all'iscrizione) e gara finale.

Gli atleti sono tuttavia tenuti a realizzare la migliore prestazione possibile già nel girone preliminare. Solo in questo modo è infatti possibile inserirli nella giusta categoria. Il miglioramento della prestazione è sì auspicabile, ma non può superare i seguenti valori:

- 15% in tutte le discipline

Se la prestazione eccede tali limiti è in contrasto con il miglioramento sportivo normalmente conseguibile: ciò significa che l'atleta è stato inserito in una categoria inadeguata. Se oltrepassa la tolleranza massima di prestazione, l'atleta viene squalificato (Maximum Effort Rule).

La responsabilità spetta all'atleta e al suo allenatore. È loro dovere, infatti, produrre prestazioni realistiche sia in fase d'iscrizione che nel girone preliminare.

Nel caso della petanque non è possibile utilizzare degli strumenti di misurazione precisi per valutare il livello di prestazione di un giocatore o di una squadra. Special Olympics confida dunque nel fairplay dei giocatori e degli allenatori affinché le squadre si situino allo stesso livello tecnico nel girone preliminare e in quello finale.

I materiali quali abbigliamento o attrezzature sportive, così come i mezzi ausiliari o gli accompagnatori per atleti con disabilità sensoriali, dovranno essere utilizzati nella stessa misura nell'ambito del divisioning e della gara finale, in modo tale che la competizione abbia luogo alle medesime condizioni (vedere articolo 1, SOI).

5.4 Responsabilità del coach

Se, in base alla valutazione dell'allenatore, un atleta è stato inserito in una categoria troppo bassa, è responsabilità dell'allenatore comunicare l'errore alla giuria. La segnalazione va effettuata tramite il "Performance Improvement Form", reperibile presso l'ufficio di gara.

Se l'apposito modulo non dovesse essere disponibile, l'allenatore deve comunicare immediatamente l'errore allo Sport Official (responsabile di gara) durante la notifica della suddivisione in categorie.

6 Unified Sport

Per diverse discipline, Special Olympics offre la formula "Unified Sport". L'idea è quella di costituire squadre miste di atleti con e senza disabilità mentali. Idealmente gli sportivi con e senza disabilità dovrebbero avere capacità simili ed essere della stessa età.

Nello sport della petanque lo spirito dello sport unificato è molto presente. Per tutte le manifestazioni di SOSWI, la petanque offre la possibilità di riunire nella stessa squadra delle persone con e senza disabilità mentale, nello spirito di un'inclusione totale.

La petanque è uno sport di squadra ma ognuno porta il suo proprio contributo. Tutti i membri della squadra mettono in comune le loro competenze per ottenere il miglior risultato.



7 Regolamento e applicazione

La responsabilità del regolamento spetta al Technical Coordinator della petanque⁶, d'intesa con lo Sport Director di Special Olympics Switzerland.

L'applicazione del regolamento a un meeting è di competenza del relativo Sport Official (direttore tecnico).

Nel caso di divergenze tra i regolamenti nelle diverse lingue, fa stato la versione in francese.

In caso di necessità, SOSWI adeguerà il regolamento a modifiche delle condizioni e prenderà opportuni provvedimenti a seguito di eventuali cambiamenti. C'è la possibilità di presentare proposte di modifica delle regole. Tali istanze devono essere inviate per e-mail al seguente indirizzo:

sport@specialolympics.ch.

⁶ Il Technical Coordinator è il responsabile di una disciplina sportiva, vedi <http://specialolympics.ch/it/funktionen/>.