



Règlement Divisioning Basketball Championship 2018-2019

18.11.18, Sarnen / 25.11.18, Vevey

Le Règlement Officiel de Basketball édité par la FIBA est intégralement appliqué en dehors des adaptations suivantes.

Spécialités du Schweizer System :

Lors du Divisioning, les équipes s'affrontent sur plusieurs tours qui sont générés par le Schweizer System en fonction des résultats des tours précédents. Les matchs se feront sur 2 à trois terrains de manière simultanée et dureront chacun 1 X 10 minutes sans changement de côté. Le Coach doit commencer les matches avec la meilleure formation, puis chaque joueur doit ensuite entrer sur le terrain pour jouer.

Après chaque tour, le tour suivant sera généré en fonction des résultats obtenus. Pour cela, il est demandé aux équipes de rester toute la journée atteignables et prêtes à jouer. A la fin de chaque tour, les équipes doivent être présentes pour prendre connaissance du tour suivant.

Données techniques

- Les matchs sont générés par le Schweizer System.
- Les arbitres doivent siffler les fautes commises par les joueurs selon le règlement, tout en prenant aussi en considération le niveau de handicap du joueur.
- Les matches sont joués avec 5 joueuses ou joueurs. L'équipe qui se présente avec moins de personnes se verra disqualifiée.
- En cas des réclamations où protestations, le Technical Coordinator (TC) / Sport Official (SOF) prennent la décision.
- **Unified Team : Pour les éventuelles équipes jouant en unifié (qui reste une exception), seulement 1 joueur unifié a le droit de se trouver sur le terrain de jeux. De plus, les joueurs unifiés sont signalés sur la feuille de match avec un « U ». Ceci est mis en place pour favoriser les échanges entre le joueur unifié et les autres joueurs. Cette règle est valable pour toute la durée du championnat.**
- **Les équipes désirant jouer en unifié doivent impérativement l'annoncer lors de leur inscription. Tous les joueurs unifiés doivent être présents lors du tournoi de Divisioning. Il n'y a pas de possibilité d'inscription de joueurs unifiés après le tournoi de Divisioning.**

Règles de jeux

(NON SANCTIONNÉS) :

- Règle des 4 fautes d'équipe
- Un mauvais pied de pivot
- Le retour du ballon en zone arrière
- Règle des 8 secondes et des 24 secondes

SELON APPRÉCIATION DE L'ARBITRE :

- Les fautes de marcher sont à prendre en compte selon le niveau du joueur.

RÈGLE SPÉCIALE :

- Un joueur n'a pas le droit de rester plus de 5 secondes dans la zone restrictive adverse (modification de la règle des 3 secondes)

Données techniques pour les matchs

Règlement	Divisioning (Selon le règlement LNC)
Durée de jeu	1X10 minutes (Sans arrêt du temps, sauf pour les Time out et lors de la dernière minute)
Time out par Team et mi-temps	1
Fautes personnelles par joueur	4
Changement de joueur	Annonce à la table de contrôle ; Le remplaçant attend sur la chaise prévue à cet effet.
Choix du terrain	Etabli par le Schweizer System.

SOSWI, 20.08.2018