



Spielregeln Divisioning Basketball Championship 2018-2019

18.11.18 Sarnen / 25.11.18 Vevey

Als Grundlage dienen die von der FIBA herausgegebenen offiziellen Basketball-Regeln.

Spezieller Spielmodus Schweizersystem:

Das Schweizersystem ermittelt die Paarungen aufgrund der Resultate. Es wird gleichzeitig auf drei verschiedenen Spielplätzen gespielt. Gespielt wird 1 x 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Der Coach beginnt das Spiel mit der besten Formation und setzt alle seine Spieler ein. Nach jeder Spielrunde werden die nächsten Paarungen neu verlost.

Der Spielmodus verlangt, dass die Teams den ganzen Tag erreichbar sind und sich nach jeder Spielrunde vor Ort melden müssen.

Technische Daten

- Für die Spielpaarungen wird das Schweizersystem angewendet
- Die Schiedsrichter sollen besonders die persönlich begangenen Fouls pfeifen, aber auch auf die Behinderung der betreffenden Spieler Rücksicht nehmen.
- Gespielt wird mit 5 Spielerinnen oder Spielern. Wer mit weniger Spielerinnen oder Spielern erscheint, wird disqualifiziert.
- Bei Unstimmigkeiten, Rekursen entscheidet der Technical Coordinator (TC) / Sport Official (SOF) endgültig.
- **Unified Team: Für allfällige Mannschaften, die Unified spielen (was eine Ausnahme bleibt), darf sich nur 1 Unified Partner auf dem Spielfeld befinden. Weiter sind die Partner auf dem Matchblatt mit einem «U» markiert. Damit bezwecken wir einen Austausch zwischen dem Unified Partner und den anderen Spielern. Diese Regel ist für die gesamte Spieldauer der Meisterschaft gültig.**
- **Die Mannschaften, die gerne Unified spielen möchten, müssen dies zwingend bei Ihrer Anmeldung ankündigen. Alle Unified Partners müssen beim Divisioning-Turnier anwesend sein. Es ist nicht möglich, Partners nach dem Divisioning-Turnier einzuschreiben.**

Spielregel

(NICHT ZU BESTRAFEN):

- Die Regel "4 Fouls begangen von einer Mannschaft"
- Ein falscher Pivot-Fuss
- Rückpass
- Die 8-Sekunden sowie die 24-Sekunden-Regel

NACH ERMESSEN:

- Schrittfehler bei unterem Niveau

SPEZIELLE REGEL:

- Ein Spieler darf nicht länger als 5 Sekunden in der gegnerisch begrenzten Zone stehen (modifizierte 3-Sekunden-Regel)

Datenübersicht

Spielregeln	Divisioning (Gemäss Spielregeln LNC)
Spieldauer	1X10 Minuten effektive Spielzeit (Spielunterbrüche werden gestoppt)
Time-Out pro Team und Halbzeit	1
Persönliche Fouls pro Spieler	4
Ersatz von Spielern	Am offiziellen Tisch angemeldet; Ersatzspieler wartet auf Stuhl
Wahl des Spielfeldes	Nach jeder Spielrunde werden die neuen Paarungen von Computer neu ausgelost.

SOSWI, 20.08.2018