



Regole di gioco divisioning pallacanestro Championship 2018- 2019

18.11.18, Sarnen / 25.11.18, Vevey

Le regole ufficiali di pallacanestro della FIBA valgono come base.

Modo di gioco speciale „Schweizer System“:

Il sistema svizzero determina gli accoppiamenti su base dei risultati. Si gioca su tre campi di gioco diversi allo stesso tempo. Si gioca 1 x 10 minuti senza cambio di campo. L'allenatore inizia la partita con la migliore formazione e impiega tutti i suoi giocatori. I seguenti accoppiamenti sono nuovamente sorteggiati dopo ogni turno di gioco.

Il modo di gioco esige che le squadre siano raggiungibili tutto il giorno e devono presentarsi sul posto dopo ogni turno di gioco.

Dati tecnici

- Per gli accoppiamenti di gioco è applicato il "Schweizer System".
- Gli arbitri devono fischiare soprattutto i falli commessi personalmente, ma anche badare all'impedimento del giocatore in questione.
- Si gioca con 5 giocatrici o giocatori. Coloro che arrivano con meno giocatrici o giocatori saranno squalificati.
- Il Technical Coordinator (TC) / Sport Official (SOF) prende le decisioni finali in caso di differenze o ricorsi.
- **Squadra Unified: solo 1 Partner Unified ha il diritto di essere sul campo da gioco per squadre che eventualmente giocano Unified (che rimane un'eccezione). Inoltre, i Partner Unified saranno marcati con «U» sul foglio da gioco. Con ciò promoviamo scambi tra Partner Unified e altri giocatori. Questa regola vale per tutta la durata del Campionato.**
- **Le squadre che vorrebbero giocare Unified, devono imperativamente annunciare questo fatto all'iscrizione. Tutti i Partner Unified devono essere presenti al Torneo di Divisioning. Non è possibile di iscrivere Partner dopo il Torneo di Divisioning.**

Regola di gioco

(DA NON PUNIRE):

- La regola „4 falli commessi da una squadra“
- Un piede Pivot sbagliato
- Retropassaggio
- La regola 8 secondi nonché 24 secondi

A DISCREZIONALITÀ:

- Errore di passo a livello basso

REGOLA SPECIALE:

- Un giocatore non può stare nella zona avversaria delimitata per più di 5 secondi (regola 3 secondi modificata)

Compendio di dati

Regole di gioco	Divisioning (in base alle regole specifiche per lega DNC)
Durata di gioco	1X10 minuti Durata di gioco effettiva (arresti di gioco sono cronometrati)
Time-Out per squadra e frazione di gioco	1
Falli personali a giocatore	4
Sostituzione di giocatori	Annunciato al tavolo ufficiale Il giocatore di sostituzione aspetta su una sedia.
Scelta del campo di gioco	I nuovi accoppiamenti sono sorteggiati per computer dopo ogni turno di gioco.

SOSWI, 20.08.2018