



Regole di gioco Pallacanestro LND



Regolamento pallacanestro,
versione 2012/2013

Special Olympics
Switzerland





Regole di gioco LND

Il Regolamento ufficiale di pallacanestro edito dalla FIBA, è interamente valevole ad eccezione degli adattamenti seguenti.

1) Dati tecnici

Generalità

- Torneo preliminare: il Technical Coordinator (TC) forma i gruppi per le partite di qualifica.
- I 2 arbitri devono sanzionare i falli personali dei giocatori senza tener conto del loro handicap.
- Le partite sono giocate con 5 giocatrici o giocatori. La squadra che si presenta con meno di 5 giocatori perde la partita per forfait 20 a 0.
- In caso di reclamo o protesta la decisione viene presa dal TC.

2) Regole

Non sanzionare:

- Regola dei 4 falli di squadra
- Piede perno sbagliato
- Ritorno in zona del pallone
- Regola degli 8 sec. e dei 24 sec.
- Palleggio a due mani da fermo

Flessibilità:

- Passi al momento di un tiro in entrata (fino a 5 passi)
- Passi su ricezione del pallone in movimento o di un arresto con il pallone
- Il giocatore non ha diritto a restare più di 5 sec. nell'area di difesa avversaria (modifica della regola dei 3 secondi)

Regola speciale:

- I tiri liberi possono essere tirati a partire dalla linea tratteggiata davanti alla linea dei tiri liberi, ma il superamento della linea tratteggiata è sanzionato



3) Dati tecnici per le partite

Serie	LND
Durata delle partite	4 x 5minuti (tempo reale, interruzioni non dedotte) 5-2-5//5//5-2-5
Sospensioni per squadra e metà tempo	1
Falli personali per giocatore	4
Sostituzione dei giocatori	Il cambio è annunciato al tavolo dal sostituto che attende sulla sedia
Scelta del campo	10 minuti prima della partita, gli allenatori delle due squadre si incontrano per scegliere il canestro verso il quale ciascuna squadra effettuerà il riscaldamento e che attaccherà a partire dall'inizio della partita.