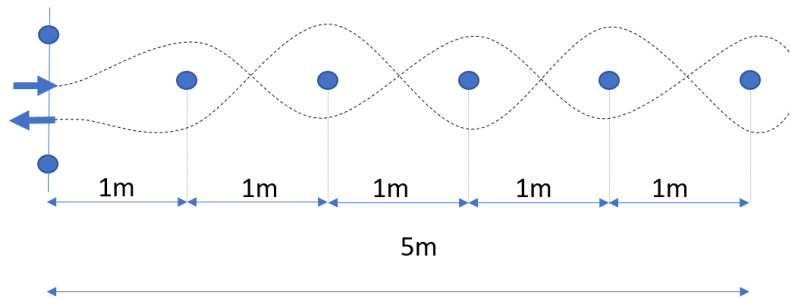


Special Olympics Challenge



Skill Tennis da tavolo 5 – Percorso



Presentazione della Skill

Il giocatore esegue un percorso slalom tra 5 paletti, tenendo la pallina in equilibrio sulla racchetta. Il giocatore, come indicato nello schema sopra, effettua un percorso andata e ritorno. Si conteggia il tempo. Il giocatore esegue due volte il percorso; viene considerato quello con il tempo migliore.

Obiettivo della Skill

Questa Skill permette di valutare le competenze motorie del giocatore e la sua capacità di coordinazione. Associa, infatti, due abilità motorie simultaneamente. Il giocatore deve orientarsi nello spazio tenendo la pallina in equilibrio.

Linee guida per la trasmissione dei risultati

Il coach avvia il cronometro e lo stoppa al momento che il giocatore supera la linea di arrivo. Il giocatore esegue due volte il percorso; il migliore dei due tentativi è quello valido per il risultato finale.

Regole della Skill

- Questa Skill può essere effettuata su ogni tipo di superficie di gioco, all'esterno come all'interno, con una racchetta e una pallina da ping pong e 5 paletti di altezza minima di 45 cm.
- La linea di partenza dev'essere ben indicata: linea di una palestra, due coni ecc.)
- Il giocatore non è autorizzato a tenere in mano la pallina. Il giocatore utilizza la stessa pallina per tutto l'esercizio. Se la pallina cade a terra, non ci sono penalità. Il coach dà una nuova pallina al giocatore, che la rimette in equilibrio sulla racchetta e continua l'esercizio.
- Lo spazio tra la linea di partenza e il primo paletto, così come tra ogni paletto, è di 1 metro.
- La Skill deve svolgersi nella stessa postazione (sulla stessa superficie) per tutta la durata della Challenge.

Se avete domande, non esitate a contattarci: challenge@specialolympics.ch