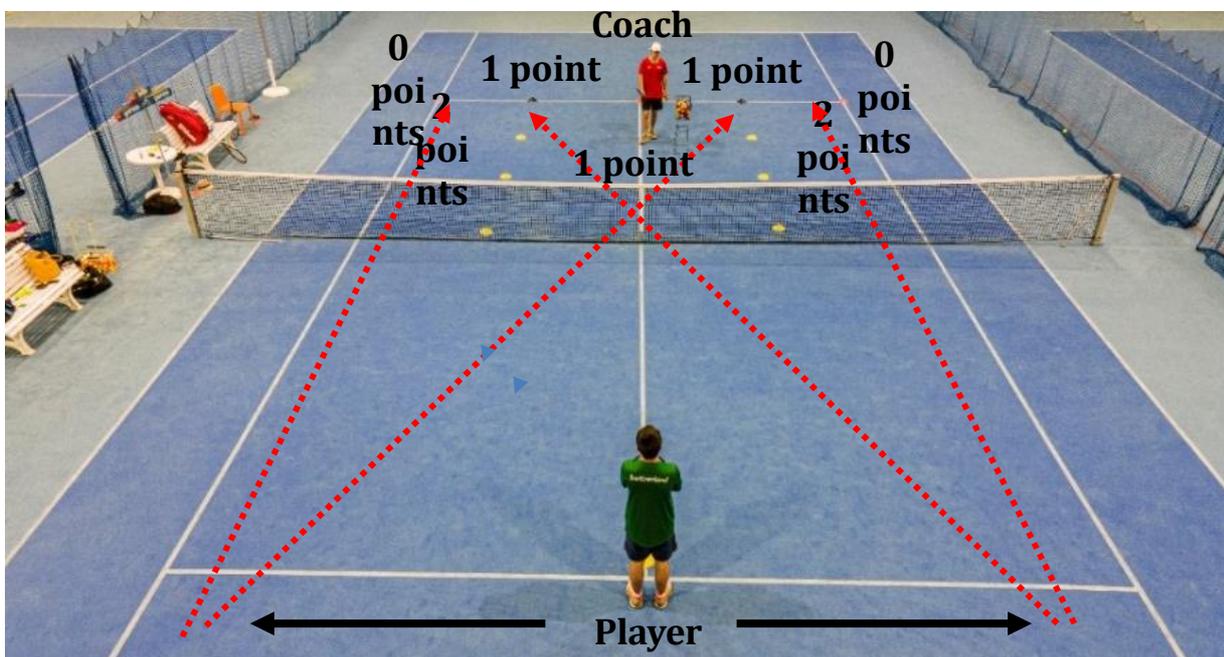


Special Olympics Challenge



Skill Tennis 2 - Accuracy Test - livello basso

Presentazione della Skill



Questa Skill è indicata per principianti e consiste nel piazzare 12 colpi base.

Questi colpi devono essere giocati nel campo piccolo (8,23 m x 12,8 m = area grande, rettangolo piccolo = 6,4 m x 4,12 m, altezza rete 91 cm), sia lungo linea che incrociati.

La sequenza dei colpi è la seguente:

- Lungo linea del diritto: 3 palline
- rovescio lungo linea: 3 palline
- diritto incrociato: 3 palline
- rovescio incrociato: 3 palline.

Si consiglia di fare prima la serie lungo linea e poi la serie incrociati, per evitare confusione da parte del giocatore.

La Skill va ripetuta due volte.

Effetto della Skill

Questa skill permette di allenare i colpi base, la direzione e l'effetto di rotazione.

Direttive per la comunicazione dei risultati

Per misurare questa skill, è necessario seguire bene le istruzioni su come delimitare le aree del campo (vedi immagine in alto).

Sono necessari due monitori, uno che lancia la palla e uno che marca i risultati.

Vale il risultato migliore dopo due tentativi. Il monitore che lancia dev'essere lo stesso per tutto il test.

Schema dei punti

Il primo lancio della palla determina il punteggio iniziale.

- 1 punto, se la palla atterra nella parte centrale del campo (all'interno dell'area segnata in giallo)
- 1 punto, se la palla atterra nella parte finale del campo di gioco
- 2 punti, se la palla atterra a destra o a sinistra dell'area segnata in giallo e nel campo «singolo»
- 0 punti, se non si colpisce la palla, se la palla colpisce la rete, oppure se essa atterra nella parte laterale del campo (doppio) o all'esterno dell'area di gioco.

Regole della Skill

- Delimitare il campo di gioco come mostrato nell'immagine in alto
- Usare cinesini o linee per delimitare le aree in maniera che siano facilmente visibili
- Fare due tentativi e considerare il risultato migliore
- Il monitore cerca di giocare le palle in modo che sia facile per gli atleti effettuare un rilancio
- Se il monitore sbaglia un lancio, è necessario ripetere l'intera serie di 3 lanci. In questo caso, è il nuovo risultato ad essere valido. Non è consentito lanciare una palla aggiuntiva.

Se avete domande su questa Skill, saremo lieti di rispondervi: challenge@specialolympics.ch