

Special Olympics Challenge



Skill Bowling 1 – Game

Beschreibung der Skill

Der Spieler spielt eine Partie Bowling.

Skill-Effekt

Diese Skill versetzt den Sportler in eine Wettkampfsituation, bei der er Hunderten anderer Gegner auf Distanz gegenübersteht.

Allgemeine Regeln für das Messergebnis

Für das Divisioning zählt der Spieler alle Partien, die er gespielt hat, und nimmt das beste Score als Resultat der Skill.

Für den Contest entscheiden wir vor der Partie, ob sie für das Endresultat zählt.

Skill-Regeln

- Diese Skill kann in irgendeinem Bowlingsaal durchgeführt werden.
- Der Spieler benutzt für die ganze Übung / Skill den gleichen Ball.
- Braucht der Spieler für den Wurf ein Hilfsmittel, muss er dies für die gesamte Dauer der Skill tun.
- Die Skill muss während der gesamten Challenge am gleichen Ort, im gleichen Bowlingsaal durchgeführt werden.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: challenge@specialolympics.ch