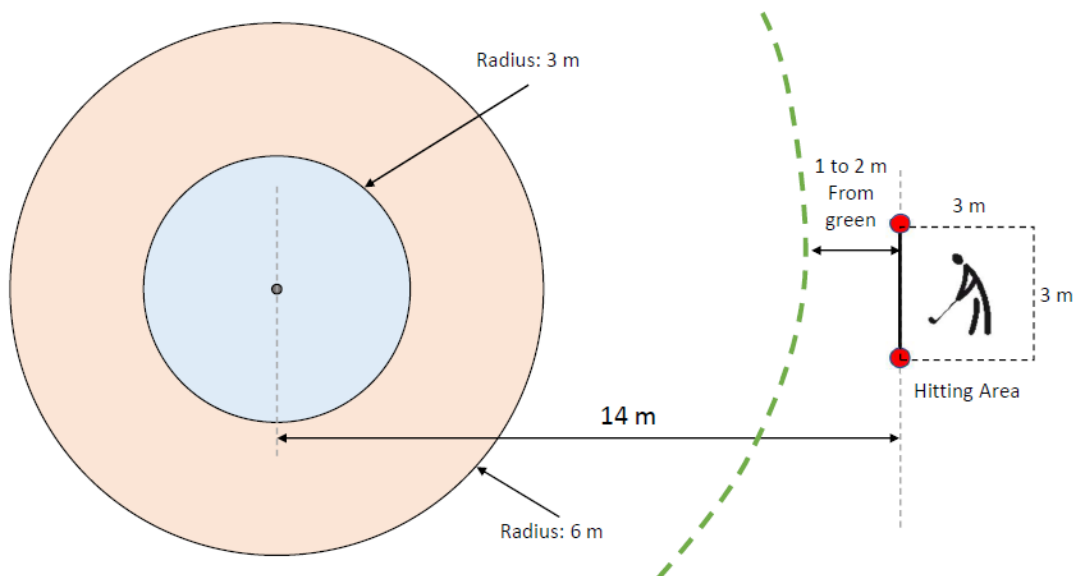


Special Olympics Challenge

Skill Golf 3 – CHIP SHOT

Descrizione:

Effettuare 5 chip shot da una distanza di 14m dalla buca, giocando dall'esterno del Putting Green.



Obiettivo:

Allenare l'abilità dell'atleta, le capacità di orientamento e di differenziazione nell'esecuzione di „chip shots“ a pochi metri dal green, su una distanza di 14m.

Valutazione:

- L'atleta ha 5 tentativi per colpire la pallina posta all'esterno del putting green, ad una distanza di 14 metri dalla buca
- I punteggi sono attribuiti in base al punto in cui si ferma la pallina:
 - 0 punti:** uno swing a vuoto (airshot) conta come un colpo e non attribuisce punti
 - 1 punto:** se l'atleta colpisce la palla e questa si arresta al di fuori del cerchio grande
 - 2 punti:** se la pallina si ferma sulla linea o nel cerchio di 6 metri
 - 3 punti:** se la pallina si ferma sulla linea o nel cerchio di 3 metri
 - 4 punti:** se la pallina finisce in buca
- Il punteggio totale di una serie di Chip shot è la somma dei cinque tentativi (max. 20 punti).
- Effettuare 3 serie di 5 palline. Contano i migliori 2 risultati.
- Il risultato finale è la somma dei punteggi delle 2 migliori serie (al massimo 40 punti).



Regole:

- Il giocatore posiziona liberamente la pallina all'interno della "Hitting Area", rappresentata da un quadrato di 3m di lato, posizionato a 14m dalla buca.
- Il giocatore prende posizione in riferimento alla posizione della pallina. I piedi si possono trovare anche all'esterno della Hitting Area.
- Il giocatore gioca 5 palline di seguito, senza interrompere la serie.
- Il coach dà il via per ogni colpo, conta il valore di ogni pallina, quindi toglie la pallina dal campo di gioco, prima di permettere al giocatore di giocare la prossima pallina.
- La pallina deve esser ferma sia prima di colpirla, sia al momento della determinazione del punteggio.
- Terminata una serie, il giocatore deve lasciare la postazione di gioco, prima di effettuare la serie seguente. Prevedere una pausa di almeno 1 minuto.
- Utilizzare lo stesso terreno da gioco per tutta la durata della Challenge
- Il coach è autorizzato a consigliare il giocatore nella presa della posizione e dell'orientamento, ma non ha il diritto di toccare il giocatore o la sua attrezzatura.
- Non è permesso disegnare la linea di gioco, che va dal punto di partenza alla buca, né di utilizzare altri oggetti o mezzi per favorire la presa della mira.
- Il giocatore ha il diritto di scegliere se lasciare o togliere la bandierina di demarcazione della buca. La decisione va in seguito mantenuta per tutta la durata del Challenge
- Se la bandiera rimane nella buca e la pallina la colpisce, il colpo è valido e il punteggio è dato dal punto dove si arresta la pallina.
- Il giocatore può giocare con un bastone da golf qualsiasi. Legni e Putter non sono ammessi per questo esercizio.

Materiale:

Putting Green pianeggiante con buca indicata con la bandierina / 1 bastone da golf / 5 palline / metro per le misurazioni / gesso per segnare i cerchi attorno alla buca

Indicazioni:

- Allestire una zona di chipping, situata a 14 metri dalla buca e a forma di quadrato di 3 per 3 metri da dove colpire la pallina. L'area di chipping dovrebbe trovarsi a 2 metri dal bordo green
- Il terreno dovrebbe essere il più pianeggiante possibile.
- Disegnare col gesso un cerchio dal raggio di 3 metri ed uno di 6 metri di raggio intorno alla buca
- Disegnare col gesso e con marker una zona di tiro sicura, di 3 metri per 3 metri.
- Se il pendio non è piatto, si consiglia di giocare in salita. Evitare di giocare in discesa, su una superficie ondulata o su un piano inclinato lateralmente.

Se avete domande su questa skill, siamo lieti di rispondervi: challenge@specialolympics.ch