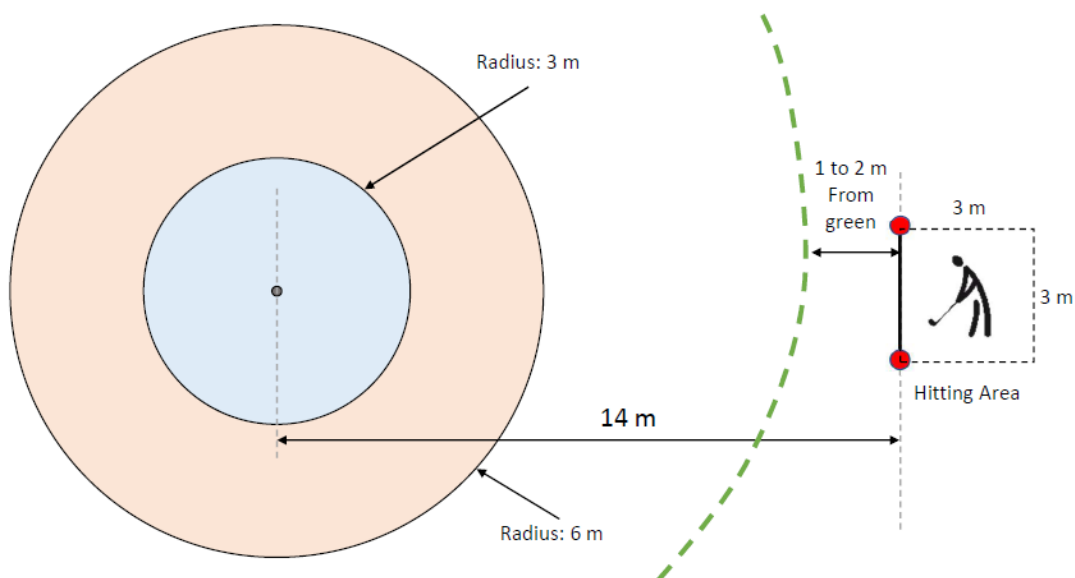


Special Olympics Challenge

Skill Golf 3 – CHIP SHOT

Beschreibung:

5 Chip-Schläge von ausserhalb des Putting Greens aus 14 m Distanz aufs Loch spielen.



Ziel:

Die Geschicklichkeit des Athleten sowie seine Orientierungs- und Differenzierungsfähigkeit bei der Ausübung von Chip-Schlägen vor dem Grün aus einer Distanz von 14 m trainieren.

Bewertung:

- Der Sportler hat 5 Versuche, den ausserhalb des Putting Greens 14 m vom Loch entfernten Ball zu spielen.
- Die Punkte werden entsprechend der Stelle, an der der Ball stoppt, vergeben:
 - 0 Punkte:** Ein Luftschlag (Airshot) zählt wie ein Schlag und gibt keine Punkte.
 - 1 Punkt:** Wenn der Sportler den Ball trifft und dieser ausserhalb des grossen Kreises stehenbleibt.
 - 2 Punkte:** Wenn der Ball auf der Linie oder im 6-Meter-Kreis stehenbleibt.
 - 3 Punkte:** Wenn der Ball auf der Linie oder im 3-Meter-Kreis stehenbleibt
 - 4 Punkte:** Wenn der Ball eingelocht wird.
- Die Gesamtpunktzahl einer Chip-Serie entspricht der Summe der fünf Versuche (max. 20 Punkte).
- Es werden 3 Durchgänge mit je 5 Bällen durchgeführt. Es zählen die 2 besten Resultate.



- Die Gesamtpunktzahl entspricht der Summe der zwei besten Serien (max. 40 Punkte).

Regeln:

- Der Spieler legt den Ball an einen beliebigen Punkt in der Hitting Area, einem 3 m breiten und 14 m vom Loch entfernten Quadrat.
- Der Spieler stellt sich in Richtung des zu spielenden Balls auf. Die Füße können sich auch ausserhalb der Hitting Area befinden.
- Der Spieler spielt 5 Bälle in einer Reihe, ohne den Durchgang zu unterbrechen.
- Der Coach gibt für jeden Schlag das Startzeichen, zählt den Wert des Chips, nimmt den Ball vom Spielfeld und gibt dann dem Spieler das Zeichen zum Weiterspielen.
- Der Ball muss sowohl vor dem Schlag als auch bei der Vergabe der Punktzahl still liegen.
- Nach einem Durchgang verlässt der Spieler die Spielposition, bevor er den nächsten Durchgang beginnt. Es ist eine Pause von mindestens 1 Minute einzuplanen.
- Für die gesamte Dauer der Challenge ist das gleiche Spielfeld zu benutzen.
- Der Coach darf dem Spieler bezüglich des Stands und der Ausrichtung Tipps geben, aber er darf weder den Spieler noch sein Spielgerät berühren.
- Die Spiellinie, die vom Standort des Spielers zum Loch führt, darf nicht vorgezeichnet werden, ebenso ist es nicht erlaubt, andere Gegenstände oder Mittel zum besseren Zielen zu benutzen.
- Der Spieler darf selbst entscheiden, ob die Fahne im Loch bleiben soll oder nicht. Seine Wahl gilt danach für die gesamte Dauer der Challenge.
- Bleibt die Fahne im Loch und wird sie vom Ball getroffen, zählt der Schlag und wird punktemässig entsprechend der Stelle, wo der Ball stoppt, bewertet.
- Der Spieler darf mit einem beliebigen Golfschläger spielen. Hölzer und Putter sind für diese Übung nicht erlaubt.

Material:

Flaches Putting Green mit Loch und Fahne / 1 Golfschläger / 5 Golfbälle / Massband / Kreide zum Markieren der Kreise um das Loch herum

Hinweise:

- 14 m vom Loch entfernt eine quadratische (3 x 3 m) Chipping Area kennzeichnen, von wo aus gespielt wird. Die Chipping Area muss sich 2 m vom Rand des Greens entfernt befinden.
- Das Gelände sollte so flach wie möglich sein.
- Mit Kreide zwei Kreise mit einem Radius von 3 bzw. 6 m um das Loch zeichnen.
- Mit Kreide und Marker eine sichere Schlagzone (3 x 3 m) kennzeichnen.
- Ist das Gelände nicht flach, sollte aufwärts gespielt werden. Wenn möglich nicht abwärts, auf welligem Gelände oder auf einer seitlich abfallenden Fläche spielen.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: challenge@specialolympics.ch