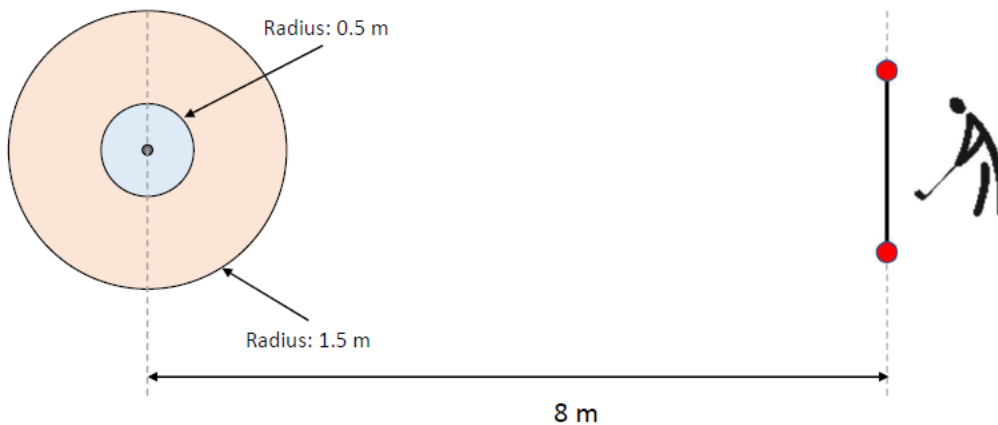


Special Olympics Challenge

Skill Golf 2 – LONG PUTT

Description

Faire cinq putts à une distance de 8 m du trou, sur un terrain de jeu (putting green) plat.



Objectif

Exercer la capacité de concentration, d'orientation et de différenciation sur un putt long.

Évaluation

- L'athlète dispose de cinq essais pour frapper la balle placée à une distance de 8 m du trou.
- L'attribution des points se fait selon l'endroit où la balle s'arrête :
 - 0 point** : un swing manqué (air-shot) compte comme un essai et ne rapporte aucun point
 - 1 point** : si l'athlète frappe la balle et qu'elle s'arrête en dehors du grand cercle
 - 2 points** : si la balle s'arrête sur le cercle de 1,5 m ou à l'intérieur de ce cercle
 - 3 points** : si la balle s'arrête sur le cercle de 0,5 m ou à l'intérieur de ce cercle
 - 4 points** : si la balle rentre dans le trou
- Le score total pour les putts longs sera le score total obtenu pour les cinq essais (max. 20 points).
- Faire trois séries de cinq balles et compter les deux meilleurs résultats.
- Le résultat final est la somme des scores des deux meilleures séries (maximum 40 points).



Règles

- La balle à jouer doit être placée sur ou au-delà de la ligne de départ, mais en aucun cas à moins de 8 m du trou.
- Le joueur se positionne par rapport à la position de départ de la balle. Les pieds peuvent donc aussi se trouver à moins de 8 m du trou.
- Le joueur joue cinq balles d'affilée, sans interrompre la série.
- Le coach donne le départ de chaque coup, compte la valeur de chaque balle puis retire la balle du terrain de jeu avant de permettre au joueur de jouer la balle suivante.
- La balle doit être immobile avant de la frapper et au moment de calculer le score.
- À la fin d'une série, le joueur doit quitter l'aire de jeu avant d'effectuer la série suivante. Prévoir une pause d'au moins une minute.
- Utiliser le même terrain pendant toute la durée du Challenge.
- Le coach est autorisé à conseiller le joueur sur la façon de se positionner et son orientation mais n'a pas le droit de toucher le joueur ou son équipement.
- Il n'est pas permis de tracer la ligne de jeu qui va du point de départ au trou ni d'utiliser d'autres objets ou moyens pour aider à viser.

Matériel

Putting green plat avec trou régulier / un putter / cinq balles / mètre pour les mesures / craie pour tracer les cercles autour du trou

Instructions

- Le terrain doit être le plus plat possible.
- Si ce n'est pas le cas, il faut opter pour une ligne de jeu dans la pente. Il est alors conseillé de jouer en montée, pas en descente, ni sur une surface ondulée ou sur un plan incliné latéralement.
- Choisir une cible sur le putting green et tracer deux cercles autour du trou. Le premier cercle a un rayon de 0,5 m et le second un rayon de 1,5 m à partir du trou.
- Le joueur peut choisir de laisser ou de retirer le drapeau qui marque le trou. La décision doit alors être maintenue pendant toute la durée du Challenge.

Si vous avez des questions sur ce Skill, n'hésitez pas à nous contacter : challenge@specialolympics.ch