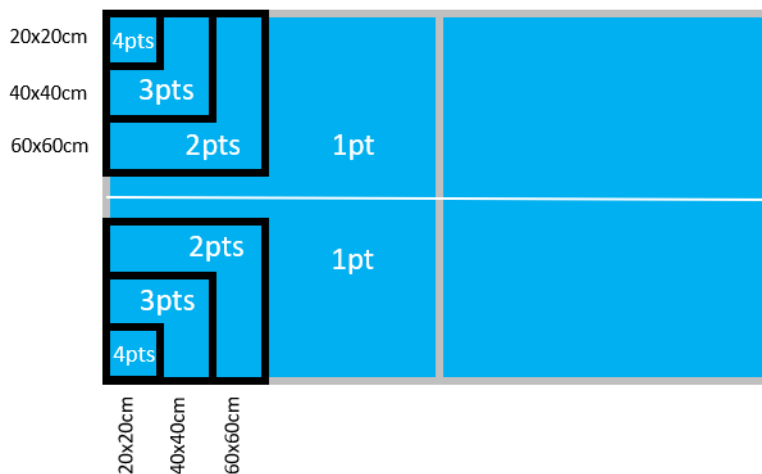


Special Olympics Challenge



Skill Ping pong 2 – Service



Presentazione della Skill

Il giocatore ha a disposizione 10 tentativi. Il giocatore effettua un servizio cercando di raggiungere le zone delimitate (vedere schema). Durante il servizio, la pallina, dopo essere stata colpita con la racchetta, deve dapprima rimbalzare nel proprio campo, per poi superare la rete e rimbalzare una seconda volta nel campo avversario.

Variante: Dopo che la pallina è rimbalzata sul tavolo, il giocatore effettua un colpo a mezzo volo che supera la rete. La pallina deve poi rimbalzare nel campo avversario.

Effetto della Skill

Questa Skill permette di valutare la precisione del servizio, che, come in occasione dei tornei, può essere a mezzo volo.

Linee guida per la trasmissione dei risultati

A ogni servizio vengono attribuiti i punteggi seguenti:

- 4 punti per la zona 20x20 cm (sinistra o destra)
- 3 punti per la zona 40x40 cm (sinistra o destra)
- 2 punti per la zona 60x60 cm (sinistra o destra)
- 1 punto per il resto del tavolo
- 0 punti se la pallina non rimbalza sul tavolo o se finisce sulla rete



Il risultato finale è dato dalla somma dei punti dei 10 servizi. (Risultati da 0 a 40 punti)

Regole della Skill

- Questa Skill può essere svolta su qualsiasi tavolo da ping pong a norma (lunghezza: 274 cm, larghezza: 152,5 cm, altezza: 76 cm, altezza della rete: 15,25 cm) con una racchetta e una pallina.
- Per delimitare le zone si utilizza dello scotch dal colore visibile. Lo scotch è applicato in modo che la distanza di ogni zona dal bordo del tavolo comprenda anche lo scotch stesso.
- Se la pallina cade sullo scotch che delimita una zona, il colpo è valido.

Se avete domande, non esitate a contattarci: challenge@specialolympics.ch