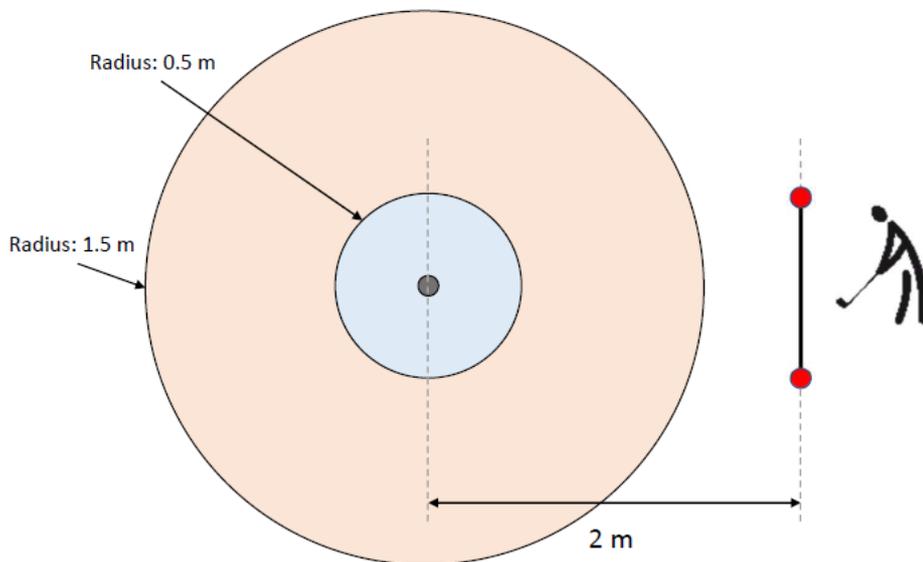


Special Olympics Challenge

Skill Golf 1 – SHORT PUTT

Beschreibung:

Auf einem flachen Übungsgelände (Putting Green) 5 Putts aus einer Distanz von 2 m aufs Loch spielen.



Ziel:

Trainieren der Konzentrations- und Orientierungsfähigkeit beim kurzen Putt.

Bewertung:

- Der Sportler hat 5 Versuche, den 2 m vom Loch entfernten Ball zu spielen.
- Die Punkte werden entsprechend der Stelle, an welcher der Ball stoppt, vergeben:
 - 0 Punkte:** Ein Luftschlag (Airshot) zählt wie ein Schlag und gibt keine Punkte.
 - 1 Punkt:** Wenn der Sportler den Ball trifft und dieser ausserhalb des grossen Kreises stehenbleibt.
 - 2 Punkte:** Wenn der Ball auf der Linie oder im 1,5-Meter-Kreis stehenbleibt.
 - 3 Punkte:** Wenn der Ball auf der Linie oder im 0,5-Meter-Kreis stehenbleibt.
 - 4 Punkte:** Wenn der Ball eingelocht wird.
- Die Gesamtpunktzahl einer Short-Putt-Serie entspricht der Summe der 5 Versuche (max. 20 Punkte).
- Es werden 3 Durchgänge mit je 5 Bällen durchgeführt. Es zählen die 2 besten Resultate.



- Das Schlussresultat entspricht der Summe der in den 2 besten Durchgängen erzielten Punkte (max. 40 Punkte).

Regeln:

- Der Spielball wird auf der Startlinie oder hinter dieser positioniert, aber auf keinen Fall weniger als 2 m vom Loch entfernt.
- Der Spieler stellt sich in Richtung des zu spielenden Balls auf.
Die Füße können sich daher auch weniger als 2 m vom Loch entfernt befinden.
- Der Spieler spielt 5 Bälle in einer Reihe, ohne den Durchgang zu unterbrechen.
- Der Coach gibt für jeden Schlag das Startzeichen, zählt den Wert des Putts, nimmt den Ball vom Spielfeld und gibt dann dem Spieler das Zeichen zum Weiterspielen.
- Der Ball muss sowohl vor dem Schlag als auch bei der Vergabe der Punktzahl still liegen.
- Nach einem Durchgang verlässt der Spieler die Spielposition, bevor er den nächsten Durchgang beginnt. Es ist eine Pause von mindestens 1 Minute einzuplanen.
- Für die gesamte Dauer der Challenge ist das gleiche Spielfeld zu benutzen.
- Der Coach darf dem Spieler bezüglich des Stands und der Ausrichtung Tipps geben, aber er darf weder den Spieler noch sein Spielgerät berühren.
- Die Puttlinie, die vom Standort des Spielers zum Loch führt, darf nicht vorgezeichnet werden, ebenso ist es nicht erlaubt, andere Gegenstände oder Mittel zum besseren Zielen zu benutzen.

Material:

Flaches Putting Green mit normalem Loch / 1 Putter / 5 Golfbälle / Massband / Kreide zum Markieren der Kreise um das Loch herum

Hinweise:

- Das Gelände sollte flach sein.
- Ist das Gelände nicht flach, sollte die Spiellinie der Hanglage angepasst werden. In diesem Fall sollte aufwärts, nicht abwärts und nicht auf einer seitlich abfallenden Fläche geputtet werden.
- Auf dem Putting Green ein Ziel bestimmen und um das Loch 2 Kreise zeichnen. Der Radius der Kreise beträgt 0,5 bzw. 1,5 m vom Loch.
- Der Spieler darf selbst entscheiden, ob die Fahne im Loch bleiben soll oder nicht. Seine Wahl gilt danach für die gesamte Dauer der Challenge.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: challenge@specialolympics.ch