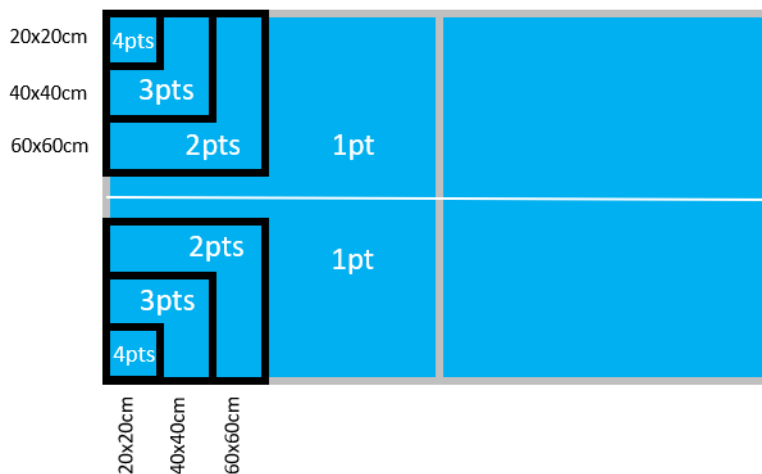


Special Olympics Challenge



Skill Tischtennis 2 – Aufschlag



Beschreibung der Skill

Der Spieler hat 10 Versuche. Der Spieler versucht, mit dem Aufschlag vordefinierte Zonen zu treffen (siehe Abbildung). Beim Aufschlag muss der Ball zuerst mit dem Schläger getroffen werden, dann im eigenen Feld aufspringen, bevor er übers Netz fliegt und mit dem 2. Aufprall im gegnerischen Feld landet.

Variante: Der Spieler lässt den Ball auf dem Tisch aufspringen und schlägt ihn dann Halbvolley übers Netz. Der Ball muss dann im gegnerischen Feld landen.

Skill-Effekt

Mit dieser Skill wird die Präzision des Spielers beim Aufschlag beurteilt. Der Aufschlag darf wie im Turnier im Halbvolley geschlagen werden.

Allgemeine Regeln für das Resultat:

Bei jedem Aufschlag gibt es:

- 4 Punkte für die Zone 20 x 20 cm (links oder rechts)
- 3 Punkte für die Zone 40 x 40 cm (links oder rechts)
- 2 Punkte für die Zone 60 x 60 cm (links oder rechts)
- 1 Punkt für den Rest des Tisches
- 0 Punkte, wenn der Ball den Tisch nicht trifft oder im Netz hängen bleibt

Das Schlussresultat entspricht der Summe der Punkte für die 10 Aufschläge. (Punktezahl von 0 bis 40 Punkte)



Skill-Regeln

- Diese Skill kann auf einem beliebigen vorschriftsmässigen Tisch (Länge: 274 cm, Breite: 152,5 cm, Höhe: 76 cm, Netzhöhe: 15,25 cm) mit einem Schläger und einem Ball durchgeführt werden.
- Zur Kennzeichnung der Zonen wird sichtbares Klebeband verwendet. Das Klebeband wird so angebracht, dass die Distanzen vom Tischrand weg inkl. Klebeband gelten.
- Trifft der Ball das Klebeband, das eine Zone begrenzt, ist der Versuch gültig.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: challenge@specialolympics.ch