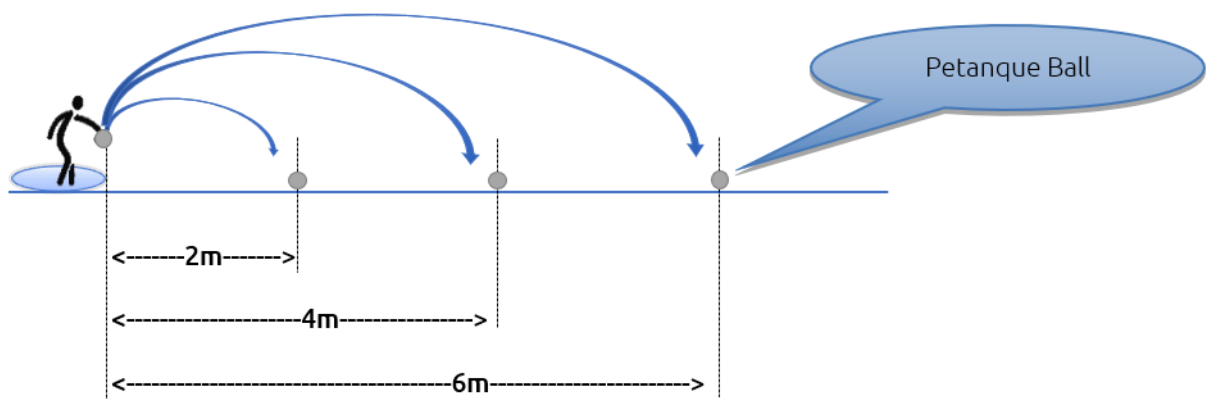


Special Olympics Challenge



Skill Petanque 2 – SHOOTING AT DIFFERENT DISTANCES



Beschreibung der Skill

Der Spieler hat für diese Skill insgesamt 12 Würfe. Ziel ist es, die Kugel am Boden zu treffen. Die geworfene Kugel darf rollen, bevor sie das Ziel trifft. Es gibt zwei Würfe für jede Distanz. Der Spieler wiederholt die Übung zwei Mal.

Skill-Effekt

Mit dieser Skill wird die Fähigkeit des Spielers beurteilt, eine Kugel zu werfen und die gegnerische Kugel mit der eigenen Kugel wegzustossen.

Allgemeine Regeln für das Messergebnis

Ein Wurf zählt, wenn die Kugel das Ziel trifft.

Bei 2 m zählt ein Wurf 1 Punkt.

Bei 4 m zählt ein Wurf 2 Punkte.

Bei 6 m zählt ein Wurf 3 Punkte.

Treffen beide Würfe der gleichen Distanz das Ziel, gibt es einen zusätzlichen Punkt.

Der Spieler hat zwei Versuche. Das Resultat entspricht der Summe der Punkte aus den beiden Versuchen.

(maximal 30 Punkte)



Skill-Regeln

- Diese Skill kann auf irgendeiner Spielfläche durchgeführt werden, ausser auf einer glatten und harten Oberfläche (z. B. Teer, Beton, Turnhalle usw.).
- Eine Kugel, die das Ziel berührt, ohne es wegzuschieben, gilt als erfolgreicher Versuch.
- Wird das Ziel getroffen und weggeschoben, wird es vom Coach für den nächsten Wurf an den ursprünglichen Ort zurückgelegt.
- Für diese Skill gibt es keine zeitlichen Vorgaben. Es empfiehlt sich sogar, zwischen den beiden Serien eine Pause zu machen.
- Die Skill muss während der gesamten Challenge am gleichen Ort (auf der gleichen Oberfläche) durchgeführt werden.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: challenge@specialolympics.ch