

Special Olympics Challenge



Skill Bowling 2 – ENDURO

Beschreibung der Skill

Der Spieler spielt drei Bowling-Partien, unterbrochen von kleinen Pausen.

Skill-Effekt

Diese Skill versetzt den Sportler in eine Wettkampfsituation, bei der er Hunderten anderer Gegner auf Distanz gegenübersteht. Die drei aufeinanderfolgenden Parteien stellen die Ausdauer und die Konzentrationsfähigkeit des Sportlers auf die Probe.

Allgemeine Regeln für das Messergebnis

Das Resultat entspricht der Summe der drei Bowling-Partien. (Resultat von 0 bis 900 Punkte)

Skill-Regeln

- Diese Skill kann in irgendeinem Bowlingsaal durchgeführt werden.
- Der Spieler benutzt für die ganze Übung den gleichen Ball.
- Braucht der Spieler für den Wurf ein Hilfsmittel, muss er dies für die gesamte Dauer der Skill tun.
- Es ist möglich, die Resultate der verschiedenen Bowling-Partien dieser Skill zu nehmen und sie für die Skill 1 zu verbuchen.
- Die Skill muss während der gesamten Challenge am gleichen Ort, im gleichen Bowlingsaal durchgeführt werden.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: challenge@specialolympics.ch