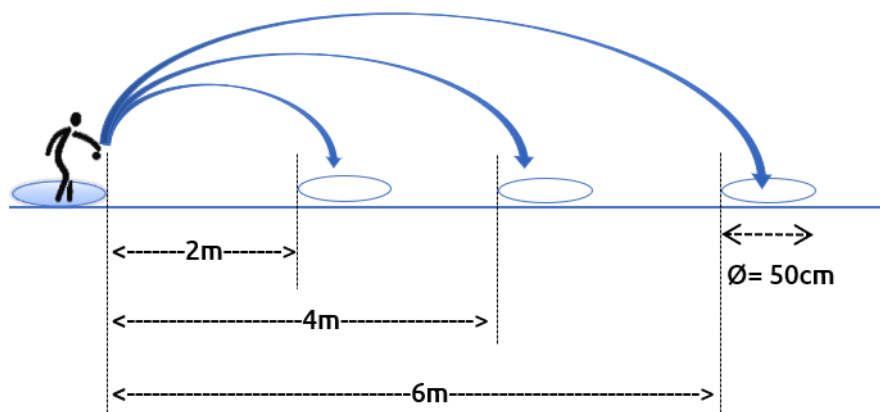


# Special Olympics Challenge



## Skill Petanque 1 – IMPACT



### Beschreibung de Skill

Der Spieler hat für diese Skill insgesamt 12 Würfe. Ziel ist, den Kreis direkt aus der Luft zu treffen. Der Kreis befindet sich in 2 m Entfernung für die ersten beiden Würfe, in 4 m für die nächsten beiden und in 6 m für die letzten beiden Würfe. Der Spieler hat zwei Versuche mit einer Pause.

### Skill-Effekt

Mit dieser Skill wird die Fähigkeit des Spielers beurteilt, die Kugel auf halbe Distanz zu werfen, das heisst, die Kugel fällt auf halber Distanz zwischen dem Kreis und dem Ziel zu Boden. Bei unserer Übung messen wir den Auftreffpunkt auf dem Boden. Es gibt weder eine Zielkugel noch ein zu erreichendes Ziel. Die Kugel kann daher nach dem Aufprall auf dem Boden so weit rollen, wie sie will, ohne dass dies Auswirkungen auf das Resultat hat.

### Allgemeine Regeln für das Messergebnis

Ein Wurf zählt, wenn die Kugel in den Kreis oder auf dessen Rand trifft.

Bei 2 m zählt ein Wurf 1 Punkt.

Bei 4 m zählt ein Wurf 2 Punkte.

Bei 6 m zählt ein Wurf 3 Punkte.

Treffen beide Würfe der gleichen Distanz das Ziel, gibt es einen zusätzlichen Punkt.

Der Spieler hat zwei Versuche. Das Resultat ist die Summe der beiden Versuche. (Maximal 30 Punkte).



## Skill-Regeln

- Diese Skill kann auf irgendeiner Spielfläche durchgeführt werden, ausser auf einer glatten oder harten Fläche (z. B. Teer, Beton, Turnhalle usw.).
- Die drei Ringe sind gleich gross, 50 cm Durchmesser. Die Distanz (2, 4 und 6 m) bemisst sich vom Wurfkreis zur vorderen Ringkante (s. Abbildung).
- Für diese Skill gibt es keine zeitlichen Vorgaben. Es empfiehlt sich sogar, zwischen den beiden Serien eine Pause zu machen.
- Die Skill muss während der gesamten Challenge am gleichen Ort (auf der gleichen Oberfläche) durchgeführt werden.

Gerne beantworten wir Ihre Fragen zu dieser Skill: [challenge@specialolympics.ch](mailto:challenge@specialolympics.ch)