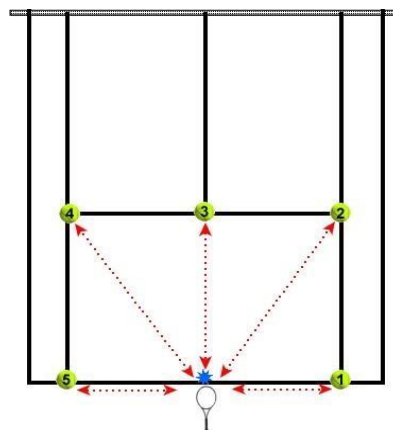


# Special Olympics Challenge

## Skill Tennis 1 - MOBILITY

### Presentazione della Skill

L'obiettivo della skill mobility é quello di misurare quanto tempo un giocatore impiega a raccogliere con la mano cinque palline di tennis e riportarle individualmente in un luogo definito (=la racchetta). Si mette la racchetta con la testa verso la metà della linea di fondo campo, e si posizionano 5 palline distribuite nel campo (vedi schema). Il cronometro parte quando il giocatore inizia a correre e si ferma quando la quinta pallina tocca le corde della racchetta per terra. Si riporta una pallina alla volta.



**Effetto della Skill:** Questa skill permette di allenare la corsa, l'orientamento, la velocità e la coordinazione.

**Risultati:** Per misurare questa skill serve un cronometro ed il risultato è da indicare in funzione della tabella dei risultati fornita. A dipendenza del tempo c'è un punteggio attribuito.

**Mobility Table**

	Time		Score																							
T	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15
S	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	12	14	15	16	18	19	21	26	32	39	45	52	61	76

Legenda: T = tempo; S = punti; Esempio (in rosso): 22.6 secondi = 21 punti

## Regole della Skill

- Seguire la disposizione delle palline come nello schema sottostante.
- L'esecuzione di questa skill è identica per tutti.
- Effettuare due prove e prendere in considerazione il risultato migliore.
- [Regole più dettagliate per questa skill si trovano al seguente link](#)

## Materiale

- 5 palline da tennis
- 1 racchetta da tennis
- 1 cronometro

Se avete domande su questo Skill, siamo lieti di rispondervi: [challenge@specialolympics.ch](mailto:challenge@specialolympics.ch)